

Zombies!!!: Альтернативные правила

Unofficial rules by Mark Iradian
Original Quick(er) Play Rules by Rich Stokes and Robert Martin

Перевод: Юрий Тапилин
<http://www.boardgamer.ru>

Цель игры

Первым добраться до вертолётки или уничтожить определённое количество зомби.

Сколько мертвецов нужно убить для победы?

Игроки	2	3	4	5	6
Зомби	25	22	20	17	15

Подготовка к игре

1. Перед началом игры уберите в коробку с игрой следующие карты из колоды:

- Where Did Everybody Go (1)
- Bad Sense of Direction (1)
- Hysterical Paralysis (1)
- The Keys are Still In It (1)
- We're Screwed (1)
- Fear (1)
- Brain Cramp (1)

2. Отложите в сторону 9 локаций:

- Helipad (1)
- Right angle bend (has "The Warehouse" on) (2)
- Straight through street (has "Theater 6" on) (2)
- T-junction (has "Media Buy" on) (2)
- Crossroads (2)

3. Перемешайте остальные локации.

4. Затем отдельно перемешайте те 9, что вы отложили в сторону и поместите их под низ стопки со всеми остальными локациями чтобы эти 9 локаций оказались последними в стопке. Перемешайте колоду и раздайте каждому игроку по 3 карты лицом вниз (чтобы игроки не видели карты друг друга).

5. Выдайте каждому игроку по 3 жетона патронов и по 3 жетона жизней (максимальное количество жизней у игрока – 5. Максимальное количество патронов не ограничено).

Порядок хода

- 1) Новая локация: вскройте локацию и выложите её на стол.
- 2) Бой: если вы находитесь на одной клетке с зомби – сражайтесь с ним.
- 3) Карты: если у вас в руках меньше трёх карт – доберите до трёх.
- 4) Перемещение или лечение

Правила перемещения

- ♣ Количество клеток, на которое вы можете передвинуться, определяется по формуле «ваши жизни + 2».

- ☠ Если вы заходите на клетку с зомби, то вы должны вступить с ним в бой и можете продолжать движение только если убьёте этого мертвеца.
- ☠ Если вы заходите на клетку без мертвецов, на которой лежат жетоны патронов или жизней, вы можете их подобрать. Чтобы поднять 1 жетон нужно потратить 1 очко движения.

Лечение

Вы можете остаться на месте и вместо перемещения немного **подлечиться**. Для этого верните двух своих убитых зомби в коробку с игрой и получите за это 1 жетон жизни. За один ход можно лечиться только 1 раз. Лечиться нельзя, если у вас уже есть 3 жизни.

5) Перемещение зомби: вы обязаны переместить на 1 клетку 3 разных зомби.

6) Конце хода: вы можете сбросить 1 карту с руки. После этого ход передаётся к вашему соседу слева.

Выкладывание локаций

- ☠ локации можно выкладывать как угодно, соблюдая одно правило – дороги всегда должны соединяться с дорогами. Нельзя выложить новую локацию так, чтобы здание на этой локации перекрыло старую дорогу;
- ☠ на локации, в которых есть здания с названиями (см. в углу локации) помещается указанное на локации количество фигурок зомби, жетонов патронов и жизней. Все они помещаются только внутри зданий (не на улице). Мертвецов можно выставлять на одну клетку с жетоном патронов или жизней, но на каждую клетку можно поместить не больше 1 зомби и не больше 1 жетона (на одной клетке не могут появиться 2 или более жетонов);
- ☠ локацию можно выложить так, что все дороги окажутся заблокированы (хотя так случается очень редко). В этом случае игрок, поместивший локацию таким образом, сразу же заканчивает свой ход, и ходит его сосед слева. Игра продолжается пока кто-нибудь не убьёт требуемое количество мертвецов.
- ☠ на локацию с «безымянными» зданиями помещается от 1 до 4 мертвецов – по количеству сторон, в которые уходят дороги с этой локацией. Эти зомби выставляются на локацию любые клетки на дороге;
- ☠ когда из колоды локаций вскрывается вертолётная площадка, проводится аукцион за право её разместить. Все игроки, начиная с того, кто вскрыл эту локацию, делают ставки своими убитыми мертвецами. Каждый игрок может либо спасовать, либо сделать ставку, которая должна быть как минимум на 1 больше предыдущей. Спасовавшие игроки больше не принимают участия в торгах. Победитель сдаёт своих поставленных на кон убитых зомби в коробку с игрой и помещает вертолётную площадку в любое подходящее место по своему усмотрению.

Сражения

- ☠ бой начинается когда в начале хода игрок находится на одной клетке с зомби, или когда он заходит на клетку с зомби в фазу перемещения;
- ☠ результат боя определяется броском кубика. Если выпало 4, 5 или 6 – зомби погибает (возьмите его фигурку и положите с своим убитым мертвецом). Если вы выбросили 1, 2 или 3, вы должны либо потратить 1 жизнь, либо заплатить 1

или 2 жетона пули, чтобы увеличить результат броска хотя бы до 4 (каждый жетон пули даёт +2 к броску кубика);

- ☒ если в результате сражения игрок должен потерять 1 жизнь, а жетонов жизней у него больше нет, он должен вернуть в коробку с игрой половину своих убитых зомби (округляя вверх), все свои игровые карты (как сыгранные, так и из руки). В начале следующего хода этого игрока его фигурка выставляется в центре города на локацию «Town Square». Он получает 3 жетона жизней и 3 жетона патронов. В этом ходу он не может перемещаться, а со следующего хода продолжает игру по обычным правилам.

Игровые карты

- ☒ карты можно разыгрывать в любое время;
- ☒ с начала своего хода и до начала своего следующего хода игрок может разыграть только 1 карту;
- ☒ максимальное количество карт у игрока в руке – 3;
- ☒ максимальное количество карт, которые могут быть разыграны и выложены перед игроком не ограничено;
- ☒ в конце своего хода игрок может сбросить 1 карту;
- ☒ если в колоде закончились карты, перемешайте отбой и сформируйте новую колоду.

Перемещение

- ☒ дальность перемещения = количество жизней игрока на начало хода + 2 (если игрок теряет жизни в течение хода, это не означает, что он может пройти меньшее количество клеток);
- ☒ игрок не обязан перемещаться на максимально доступное расстояние;
- ☒ игрок должен сражаться каждый раз, когда заходит на клетку с зомби (за исключением случая когда кто-то сыграет карту "Alternate Food Source", позволяющую проходить через клетки с мертвецами);
- ☒ если игрок заходит на клетку с жетонами патронов или жизней и на этой клетке нет зомби, игрок может подобрать сколько угодно жетонов, заплатив по 1 очку движения за каждый жетон;
- ☒ игроки и зомби могут заходить только в те здания, которые имеют названия. В «безымянные» строения заходить нельзя;
- ☒ клетки внутри зданий «с названиями» могут быть как «помещениями», так и «дорогами» (например «Sporting Goods Store» состоит 7 клеток помещений и 1 клетки дороги);
- ☒ ни игроки, ни зомби не могут перемещаться по диагонали;
- ☒ вместо перемещения игрок может заплатить 2 убитых зомби и восстановить 1 жизнь. Это можно сделать только 1 раз за ход и только если у игрока меньше 3 жизней.