

ПАМЯТКА ПО ИГРЕ «NOSTRA CITY»

Автор: Юрий Тапилин

<http://www.boardgamer.ru>

1. Бизнес (в эту фазу игроки получают доход)

- повернуть карту бандита и и карту локации;
- получить доход по цвету локации или по типу бизнеса;
- набрать столько карт денег, сколько в игре выбранных локаций или бизнесов;
- раздать всем владельцам локаций/бизнесов по 1 карте денег за каждую карту локации/бизнеса, но можно и не раздавать;

обделённые игроки получают по 1 карте Вендетты за каждую неполученную карту денег.

* - вместо 1 карты денег можно отдать карту 1-го игрока. Карта первого игрока может сменить хозяина только один раз за ход.

Можно выполнять это действие не больше 4-х раз (1 раз по цвету локации и ещё 3 раза - 1 по каждому бизнесу) - хватило бы бандитов и локаций.

2. Аукцион (в эту фазу игроки приобретают новых бандитов и новые локации – источники дохода)

- повернуть карту бандита;
- положить на него карту с номером лицом вниз;
- положить на карту с номером лицов вниз сколько угодно карт денег (их количество - открытая информация).

Таких ставок можно сделать от 1 до 4, хватило бы бандитов и денег. Когда все игроки (начиная с 1-го) сделали свои ставки, все вскрываются.

Подведение итогов аукциона:

- если на лот сделал ставку только один игрок, он оставляет себе одну карту денег из ставки, а все остальные - сбрасывает (все эти карты не вскрываются);
- если на лот сделали ставки несколько игроков, все деньги сбрасываются, а карту забирает тот, кто поставил больше всех;
- если случилась ничья, все деньги сбрасываются, а карту никто не получает. Она остаётся на поле.

Купленные карты сразу же выкладываются перед игроком.

Если на аукцион выпала карта следователя, она остаётся лежать, пока игроки не поставят столько, сколько она стоит или не перебьют её цену (ставки игроков складываются). Все деньги, которые поставили на следователя - сбрасываются (даже если ставку сделал только один игрок). Карту следователя получает тот, кто сделал максимальную ставку.

Если игрок сделал ставку, но не получил ни одной карты, он - обделён и берёт карту вендетты (карты Вендетты можно использовать в любое время).

3. Процесс (в эту фазу игроки подкупают присяжных)

- повернуть карту бандита;
- положить в стопку коррупции одну купюру.

Это действие можно выполнять сколько угодно раз – хватило бы гангстеров и денег.

Если в 4, 5 и 6 месяцах взятку присяжным даёт только один игрок, он получает карту "Ряный коррупционер".

4. Бюрократия (в эту фазу игроки готовятся к следующему ходу)

- развернуть все карты бандитов;
- развернуть все карты локаций;
- проверить сколько в руке карт денег. Если больше 6 – сбросить до 6;
- применяется эффект карт следователей, выложенных на игровое поле;
- заполняются пустующие лоты аукциона;
- счётчик ходов передвигается на следующий месяц.

В конце второго хода на 1 лот выкладывается карта главного бандита.

В конце третьего месяца выносится предварительный вердикт.

- колода коррупции перемешивается и вскрывается. Фишка вердикта перемещается. После этого все деньги из колоды коррупции, колоды денег и отбоя замешиваются в новую колоду денег.

Цель игры:

Мафиози: фишка вердикта должна быть слева (на синих клетках). Выигрывает тот, у кого больше всех очков.

Агент: фишка вердикта должна быть справа (на красных клетках). Выигрывает тот, у кого больше всех очков.

Если в игре нет агентов, а фишка осталась справа (на красных клетках) все игроки проигрывают.

Что делать в игре?

Нужно зарабатывать деньги, чтобы давать их присяжным – тогда они вынесут выгодный вам вердикт.

Чтобы зарабатывать больше денег нужно участвовать в аукционе и покупать новые территории.

Не нужно забывать и о покупке новых гангстеров, так как чем больше у вас бандитов, тем больше действий вы можете совершать каждый ход.

ПАМЯТКА ПО ИГРЕ «NOSTRA CITY»

Автор: Юрий Тапилин

<http://www.boardgamer.ru>

1. Бизнес (в эту фазу игроки получают доход)

- повернуть карту бандита и и карту локации;
- получить доход по цвету локации или по типу бизнеса;
- набрать столько карт денег, сколько в игре выбранных локаций или бизнесов;
- раздать всем владельцам локаций/бизнесов по 1 карте денег за каждую карту локации/бизнеса, но можно и не раздавать;

обделённые игроки получают по 1 карте Вендетты за каждую неполученную карту денег.

* - вместо 1 карты денег можно отдать карту 1-го игрока. Карта первого игрока может сменить хозяина только один раз за ход.

Можно выполнять это действие не больше 4-х раз (1 раз по цвету локации и ещё 3 раза - 1 по каждому бизнесу) - хватило бы бандитов и локаций.

2. Аукцион (в эту фазу игроки приобретают новых бандитов и новые локации – источники дохода)

- повернуть карту бандита;
- положить на него карту с номером лицом вниз;
- положить на карту с номером лицов вниз сколько угодно карт денег (их количество - открытая информация).

Таких ставок можно сделать от 1 до 4, хватило бы бандитов и денег. Когда все игроки (начиная с 1-го) сделали свои ставки, все вскрываются.

Подведение итогов аукциона:

- если на лот сделал ставку только один игрок, он оставляет себе одну карту денег из ставки, а все остальные - сбрасывает (все эти карты не вскрываются);
- если на лот сделали ставки несколько игроков, все деньги сбрасываются, а карту забирает тот, кто поставил больше всех;
- если случилась ничья, все деньги сбрасываются, а карту никто не получает. Она остаётся на поле.

Купленные карты сразу же выкладываются перед игроком.

Если на аукцион выпала карта следователя, она остаётся лежать, пока игроки не поставят столько, сколько она стоит или не перебьют её цену (ставки игроков складываются). Все деньги, которые поставили на следователя - сбрасываются (даже если ставку сделал только один игрок). Карту следователя получает тот, кто сделал максимальную ставку.

Если игрок сделал ставку, но не получил ни одной карты, он - обделён и берёт карту вендетты (карты Вендетты можно использовать в любое время).

3. Процесс (в эту фазу игроки подкупают присяжных)

- повернуть карту бандита;
- положить в стопку коррупции одну купюру.

Это действие можно выполнять сколько угодно раз – хватило бы гангстеров и денег.

Если в 4, 5 и 6 месяцах взятку присяжным даёт только один игрок, он получает карту "Ряный коррупционер".

4. Бюрократия (в эту фазу игроки готовятся к следующему ходу)

- развернуть все карты бандитов;
- развернуть все карты локаций;
- проверить сколько в руке карт денег. Если больше 6 – сбросить до 6;
- применяется эффект карт следователей, выложенных на игровое поле;
- заполняются пустующие лоты аукциона;
- счётчик ходов передвигается на следующий месяц.

В конце второго хода на 1 лот выкладывается карта главного бандита.

В конце третьего месяца выносится предварительный вердикт.

- колода коррупции перемешивается и вскрывается. Фишка вердикта перемещается. После этого все деньги из колоды коррупции, колоды денег и отбоя замешиваются в новую колоду денег.

Цель игры:

Мафиози: фишка вердикта должна быть слева (на синих клетках). Выигрывает тот, у кого больше всех очков.

Агент: фишка вердикта должна быть справа (на красных клетках). Выигрывает тот, у кого больше всех очков.

Если в игре нет агентов, а фишка осталась справа (на красных клетках) все игроки проигрывают.

Что делать в игре?

Нужно зарабатывать деньги, чтобы давать их присяжным – тогда они вынесут выгодный вам вердикт.

Чтобы зарабатывать больше денег нужно участвовать в аукционе и покупать новые территории.

Не нужно забывать и о покупке новых гангстеров, так как чем больше у вас бандитов, тем больше действий вы можете совершать каждый ход.