

## Chicago Express. Краткие правила

Оригинал: <https://goo.gl/XPYX6W> Перевод: Юрий Тапилин  
<http://www.BoardGamer.ru>

### Подготовка к игре

1. Положите на планшет каждой компании все локомотивы и акции её цвета, а все деревянные домики – на игровое поле.
2. Поместите стрелки датчиков на зелёные участки. Поместите жетоны прибыли на счетчик прибыли. Выставьте на стартовые гексы на поле по 1 поезду. Поставьте 3 дома на начальные значения на счетчике развития городов.
3. Решите кто будет банкиром. Он берёт из банка \$120 и поровну их всем раздаёт (чем больше игроков, тем меньше у каждого денег).
4. Свои деньги и акции скрывать нельзя. Если кто-то спрашивает, сколько у игрока денег или акций, нужно отвечать.
5. Проведите начальные аукционы (подробнее в разделе «Аукцион»). Начальные цены: красная компания - \$7, синяя - \$6, жёлтая - \$5, зелёная - \$8 (торги начинаются с красной компании и заканчиваются зелёной). Первый аукцион начинает банкир. Следующие – победитель предыдущего.
6. Игру начинает тот, кому досталась акция красной компании. Ход передаётся по часовой стрелке.

### Ход игры

1. В свой ход игрок должен передвинуть стрелку одного из трёх датчиков на следующее деление и выполнить действие соответствующее датчику (подробнее см. раздел «Действия»).
2. Стрелки, находящиеся в красном секторе, двигать нельзя.
3. Если выполнено необходимое условие, после хода игрока могут отыгрываться фазы «Чикаго» и «Дивиденды» (сначала «Чикаго», потом «Дивиденды»). Затем ход передаётся дальше.

### Аукцион

На аукцион выставляется 1 акция открытой компании (изначально открыты все компании, кроме чёрной).

1. Минимальная ставка = доход компании / кол-во выпущенных акций (включая выставленную на аукцион, округление к большему).
2. Игрок, начавший аукцион, должен сделать минимальную ставку или спасовать. Затем остальные игроки по часовой стрелке делают более высокую ставку или пасуют (те, кто спасовал, больше в аукционе не участвуют).
3. Тот, кто сделал максимальную ставку, выплачивает её на планшет компании и получает акцию.
4. Если спасовали все, акция возвращается на планшет компании (Исключение: если все пасуют на аукционах в начале игры, акция бесплатно достаётся тому, кто начал аукцион).
5. Выигранные на аукционе акции остаются у игроков до конца игры (их нужно держать открыто). Продать свои акции нельзя.

### Строительство

Это действие позволяет построить на поле 1-3 поезда одной компании (по 1 поезду в гекс). Строить можно поезда только тех компаний, чьими акциями вы владеете.

1. Цена строительства в гексе = красное число в гексе x количество поездов в гексе (включая строящийся)
2. Строительство оплачивается деньгами компании (переложите их с планшета компании в банк). Платить за строительство деньгами игроков нельзя.
3. Доход компании увеличивается на значения чёрных чисел в гексах, где построены поезда, плюс, бонус от развития городов (передвиньте жетон на счетчике дохода на соответствующее число клеток). Если в гексе есть дом – бонус от развития указан на самом гексе. Бонус от развития индустриального города – это текущее значение счетчика развития городов.

4. В горных и лесных гексы может занимать только 1 компания. Если в таком гексе есть поезд, построиться в нём уже нельзя. В городах и на равнинах можно строить поезда разных компаний.

5. Если кто-то строит поезд в Чикаго, начинается фаза «Чикаго» (после завершения хода игрока).

6. Все поезда одной компании должны быть выстроены в цепочку от стартового гекса (можно строить «ответвления»).

7. В каждом гексе можно построить 1 поезд каждой компании. В стартовых гексах поезда строить нельзя (исключение: Fort Wayne).

### Развитие города

Развить город – это поставить дом в гекс с поездом. Развитие индустриальных городов отображается на счетчике развития.

1. Развитие города выполняется бесплатно.
2. Развитие гекса без леса увеличивает доход все компаний, чьи поезда есть в этом гексе. Доход увеличивается на число, указанное в символе «дом» на гексе. Для индустриальных городов – на значение на счетчике развития городов.
3. Развитие лесного гекса приносит \$2 из банка на планшет компании. Значение дохода компании на счетчике не меняется.
4. Детройт развивать нельзя. Он развивается автоматически после каждой фазы «Дивидендов».
5. Развивать можно гекс, где есть любой поезд (даже той компании, чьих акций у вас нет).
6. Равнинные и стартовые гексы развивать нельзя (Исключение: Fort Wayne).
7. Индустриальные гексы можно развивать несколько раз (Wheeling: 4 раза, Pittsburgh – 3), но только 1 раз за 1 действие.

### «Дивиденды»

Фаза «Дивидендов» разыгрывается после хода игрока, который перевёл вторую стрелку в красный сектор.

1. Банк выплачивает дивиденды всем владельцам всех компаний.
2. Дивиденды за 1 акцию = доход компании / кол-во выпущенных акций (округление к большему).
3. Проверьте выполнение условий окончания игры (см. далее).
4. Передвиньте все стрелки датчиков в зелёные секторы.
5. Продвиньте жетон Детройта на 1 клетку на счетчике развития городов. Компании, чьи поезда есть в Детройте, получают +1 к доходу.

### «Чикаго»

Разыгрывается после хода игрока, построившего поезд в Чикаго.

1. Держатели акций компании, построившейся в Чикаго, получают дополнительные дивиденды (подсчитываются так, как указано в разделе «Дивиденды»).
2. Когда в Чикаго впервые строится поезд, открывается чёрная компания. Поставьте 1 чёрный поезд на гекс Fort Wayne и чёрный жетон на счётчик дохода (на 1, если Fort Wayne не развит, если развит – на 3). Игрок, который построил первый поезд в Чикаго, выставляет на аукцион акцию чёрной компании и первый делает ставку или пасует (см. раздел «Аукцион»).

### Конец игры

Партия заканчивается если после розыгрыша фазы «Дивидендов» выполняется любое из следующих условий:

- закончились поезда 3 или более компаний;
  - закончились акции 3 или более компаний;
  - в банке осталось 3 или менее домов.
- доход Детройта равен 8.

Побеждает игрок, у которого больше всех денег. Акции и деньги компаний не учитываются. При ничьей победителей несколько.