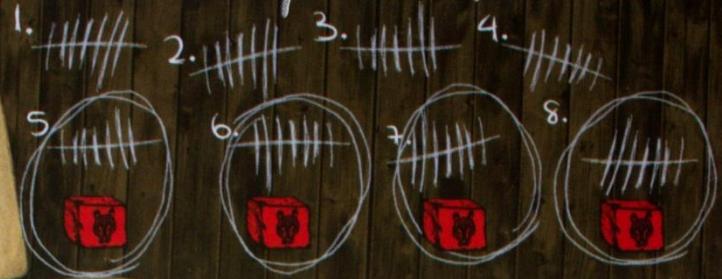


### Сценарий 3

Вы потерпели кораблекрушение и оказались на пустынном острове. Вы в очень непростой ситуации, но смотрите-ка! Одна из ваших попутчиц, хорошенка Дженнини, оказалась на одинокой скале в океане. Нужно построить плот и спасти её! А потом лодку и уплыть с острова. И побыстрее бы, а то надвигается ураган...

# Дженнини нужна помощь!



### Цель сценария

В сценарии есть две цели. Первая - спасти Дженнини. Для этого надо построить плот, а потом выполнить на нём действие "исследование" чтобы доставить её в лагерь. Если Дженнини погибнет, вы проигрываете. Вторая - построить шлюпку, чтобы уплыть с острова. Чтобы выиграть, нужно выполнить два эти задачи.



### Дополнительные правила

Дженнини получает 2 раны каждую ночь, пока её не спасут. Когда вы её спасёте, возьмите дополнительную фишку. Это - Дженнини, она теперь участвует в игре:

- на неё распространяются эффекты всех событий;
- она теряет жизни за нехватку ресурсов;
- к ней применяются эффекты погоды;
- ночью её нужно кормить;

- она может получить рану за ночёвку вне лагеря.

Стоимость шалаша, крыши и оружия при появлении Дженнини не изменяется. Дженнини может выполнять только действие "отдых". На ней не действует эффект кровати.

Date	1	2	3	4

### Особенности подготовки к игре:

Если в качестве стартового предмета выпал барометр, вытащите вместо него другой предмет.



### Шторм

Приближается ураган. Сильно штурмит.

-1



### Победные очки

по 1 за	1 ♥	5 очков за спасение Дженнини
по 2 за	1 ♥	
по 3 за	1 ♥	5 очков за строительство шлюпки
по 4 за	1 ♥	