Правила игры «Crunch»

Перевод: Юрий Тапилин

http://www.BoardGamer.ru

Вы – руководитель крупного банка. Вам придётся управлять банком в трудные времена, растрачивая его средства и выплачивая себе бонусы, стараясь не довододить дело до банкротства. В конце игры победит тот, кто скопит наибольший личный капитал.

ЧЕТЫРЕ КОЛОДЫ КАРТ

Коричневые карты филиалов (Workforce). Это филиалы вашего банка. Они управляют активами и делятся на категории по степени риска, что обозначается цветом карты. Низкорискованные филиалы обозначены зелёным цветом, среднерисковые – жёлтым и высокорискованные – красным. На каждой карте также обозначена стоимость содержания филиала и максимальное количество активов, которыми может управлять филиал.

Розовые карты активов (Asset). Это – ваши средства. Эти карты могут находиться в трёх состояниях: либо в банке (у вас в руке), либо переданы в управление (выложены на карты филиалов), либо в вашей секретной заначке (спрятаны).

На некоторых картах активов имеется описание различных эффектов. Такие карты можно разыгрывать в любое время, для этого карту нужно выложить на стол, прочитать и выполнить указанные на ней инструкции. Сыгранные карты активов уходят под низ колоды активов.

Фиолетовые карты финансовой устойчивости (Trust). Эти карты – подушка безопасности банка, они способны спасти ваш банк от банкротства. На картах финансовой устойчивости указаны цифры, обозначающие размер антикризисных правительственных субсидий. В тяжёлые времена (в любой момент игры) вы можете разыграть любое количество карт финансовой устойчивости и взять в руку указанное на них количество активов. Просматривать карты финансовой устойчивости нельзя, разыгрывать их можно только вслепую.

Синие карты событий (Event). На этих картах указаны события, действующие на всех игроков. События разыгрываются в конце каждого хода.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Разделите игровые карты на четыре колоды: филиалы (коричневые), активы (розовые), финансовой устойчивости (фиолетовые), события (синие);

2. Раздайте каждому игроку следующее количество карт филиалов, активов и финансовой устойчивости:

2 игрока: 1 карта филиала, 3 – финансовой устойчивости, 15 – активов;

3 игрока: 1 карта филиала, 2 – финансовой устойчивости, 10 – активов;

4 игрока: 1 карта филиала, 2 – финансовой устойчивости, 8 – активов.

3. Игроки выкладывают свои карты филиалов на стол перед собой лицом вверх, и свои карты финансовой устойчивости в стопку лицом вниз (просматривать их нельзя).

4. Поместите все четыре колоды карт филиалов, активов, финансовой устойчивости и событий в центр стола. Вскройте верхнюю карту в колоде филиалов.

5. Первым ходит самый богатый игрок.

ХОД ИГРОКА

Ход игрока состоит из нескольких фаз.

1. Управление филиалами.

В эту фазу можно при желании открыть новый филиал либо закрыть один из существующих. По желанию игрока в фазу управления филиалами можно ничего не делать.

1.1: открыть филиал: возьмите из колоды филиалов вскрытую карту и положите её рядом со своими картами филиалов. Открыв филиал, вы получаете 1 карту финансовой устойчивости, возьмите её из фиолетовой колоды и не глядя на её лицевую сторону положите её в свою стопку карт финансовой устойчивости.

Если вас не устраивает доступная карта филиала, вы можете заплатить 1 миллион, чтобы сбросить её и вскрыть следующую карту из колоды филиалов. Так можно сделать только один раз за ход.

1.2: закрыть филиал: сбросьте одну из лежащих перед вами карт филиалов. Закрыв филиал, вы также должны сбросить все выложенные на его карту активы, а также теряете 1 карту финансовой устойчивости.

2. Текущие расходы.

В эту фазу необходимо оплатить текущие расходы своих филиалов. Размеры расходов указаны на картах филиалов. Оплачивать их нужно картами активов из руки – эти карты уходят под низ колоды активов. Если значение карты активов превышает значение текущих расходов, «сдачи» вы не получаете.

3. Передача активов в управление

В эту фазу можно выложить карты активов с руки на карты филиалов. Сыгранные таким образом карты обозначают стоимость активов, которые переданы в управление с целью извлечения прибыли.

4. Событие

В эту фазу необходимо вскрыть верхнюю карту из колоды событий и выполнить содержащиеся на ней инструкции. Эффект события применяется ко всем игрокам.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ДЕЙСТВИЯ

Помимо отыгрыша четырёх стандартных фаз в свой ход, все игроки в любое время могут выполнять следующие действия:

Присвоить активы

Имеющиеся в распоряжении банка активы можно забирать на личные нужны. Для этого в любой момент нужно незаметно взять одну из карт, которые находятся у вас в руке и куда-нибудь её припрятать (на стол, в рукав, под одежду и т.п.).

Если кто-то из других игроков заметит как вы прячете актив, он может заявить об этом и разоблачить вас. В таком случае вы теряете 1 карту финансовой устойчивости, а актив возвращается к вам в руку.

Заключить сделку с другим игроком

В любой момент игроки могут менять друг с другом активами, продавать и передавать их в управление друг другу.

Разыгрывать карты действий

Игрок может в любой момент разыграть с руки карту актива с текстовым эффектом. Для этого нужно зачитать и выполнить содержащиеся на ней указания, а после положить эту карту под низ колоды активов.

Получить субсидию от государства

Игрок может в любой момент вскрыть верхнюю карту из своей стопки финансовой устойчивости и получить указанную на ней сумму, после чего вскрытая карта сбрасывается.

ПОЛУЧЕНИЕ ПРИБЫЛИ

В ходе игры игроки передают активы в управление чтобы получить прибыль. Высокорисковые активы могут принести много денег, но прибыль от них нерегулярна, и есть риск дефолта. Банки с широким портфелем должны иметь устойчивую прибыль.

Прибыль выплачивается при вскрытии из колоды событий карт «Выплата прибыли». Такие карты содержат 3 важных блока информации:

1. Тип филиалов, которые приносят прибыль: низкорисковые, среднерисковые, высокорисковые.

2. Стоимость активов, которые должны быть переданы в управление, чтобы игрок получил доход.

3. Количество карт активов, которое получает игрок, чей банк отвечает вышеуказанным критериям.

Например, если вскрылась карта «Выплата прибыли», на которой указана красная высокорисковая категория и активы на сумму 11 миллионов, эта карта приносит прибыль игрокам, у которых на красные карты филиалов выложены активы стоимостью не менее 11 миллионов. Такие игроки набирают из колоды активов столько карт, сколько указано на карте «Выплата прибыли».

Карты активов, полученные при выплате прибыли, выкладываются в отдельную стопку активов перед игроком. Они не участвуют в игре и учитываются только в конце партии при определении победителя.

ФИНАНСОВЫЙ КРИЗИС

Банкам стоит обращаться со своими активами с максимальной осторожностью, поскольку в любой момент на рынке может разразиться кризис.

При наступлении кризиса игроки должны вскрыть все карты активов, имеющиеся у них на руках и сравнить общую стоимость активов, имеющихся в распоряжении банка, с общей стоимостью активов, переданных в управление. Если таких активов превышает стоимость активов, имеющихся в распоряжении банка, игрок должен избежать банкротства любыми доступными способами (использовать карты финансовой устойчивости, заключить сделку с другими игроками, разыграть карту действия и т.п.).

После «Финансового кризиса» колода событий перемешивается.

ПРОЧИЕ ПРАВИЛА

Банкротство

Если вы должны сбросить карту актива или карту финансовой устойчивости, а у вас нет таких карт, вы – банкрот.

Обанкротившийся игрок сбрасывает свою стопку активов и выкладывает перед собой все остальные свои карты. Остальные игроки проводят аукцион, победитель которого забирает все эти карты себе, победитель аукциона также получает 1 карту из колоды финансовой устойчивости. Если никто не хочет приобретать обанкротившийся банк, все карты игрока-банкрота уходят под низ соответствующих колод.

Обанкротившийся игрок сохраняет все свои припрятанные активы, но в игре больше не участвует.

Работа банка

У банка всегда должен быть хотя бы один филиал, то есть перед игроком всегда должна быть выложена хотя бы одна карта филиала.

Удвоение и утроение

Если банк владеет 50%-ной долей в какой-то компании, номинал активов этой компании в кризис удваивается. Если у банка 100%-ная доля в компании, стоимость активов этой компании в кризис утраивается. Аналогичные множители применяются и при подсчётах в конце игры при определении победителя.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда за столом останется только один игрок, а все остальные – обанкротятся. После этого каждый игрок подсчитывает стоимость припрятанных активов.

Не обанкротившийся игрок получает бонус – 3 миллиона за избежание банкротства и ещё по 3 миллиона за каждую имеющуюся у него карту финансовой устойчивости.

Обанкротившиеся игроки получают по 1 миллиону - золотому парашюту.

Побеждает игрок, у которого оказалось больше всех денег.