Перевод карт событий для игры «Crunch»

Перевод: Юрий Тапилин

http://www.BoardGamer.ru

№	Английский язык	Русский язык
1.	**Bad Debt**	**Безнадёжный долг** Каждый игрок должен сбросить активы, указанные на карте события.
2.	**Bank Run**	**Массовое изъятие вкладов** Каждый игрок должен либо сбросить с руки 5 карт активов, либо потерять 1 карту финансовой устойчивости.
3.	**Bankrupt Country**	**Дефолт** Каждый игрок должен сбросить самый дорогой высокорисковый актив.
4.	**Bonus Time!**	**Выплата личных бонусов** Все игроки должны проголосовать, получают ли они бонусы или нет. Если все согласны, каждый игрок может положить до 3-х активов с руки в свою персональную стопку активов.
5.	**Crunch**	**Кризис** Все игроки должны вскрыть карты активов на руках и проверить, что стоимость активов на руках равна или превышает стоимость размещённых активов. Если средств на руках недостаточно – надо оплатить разницу в банк, а иначе – банкротство.
6.	**It's a Trust Thing**	**Доверие населения** Игрок с наибольшим количеством карт финансовой устойчивости получает 1 карту финансовой устойчивости. Если у нескольких игроков одинаковое число таких карт, никто не получает ничего.
7.	**Interest Payment**	**Прибыль** На карте указанs стоимость и тип активов. Игроки, у которых имеются активы соответствующего типа на указанную стоимость получают на руки столько активов, сколько указано на карте «Прибыль». Дополнительно каждый игрок получает по 1 активу за каждый филиал соответствующей категории риска.
8.	**Panic Trading**	**Паника на бирже** Каждый игрок передаёт соседу слева 1 случайную карту активов из руки.
9.	**Pusher Man**	**Рыночная активность** Все игроки должны передать в управление по 2 актива.
10.	**Stockmarket Slump**	**Обвал на бирже** Все игроки должны сбросить по 2 актива с руки.
11.	**Too Big To Fail**	**Системообразующие банки** Игрок или игроки с максимальным количеством филиалов получают по 1 активу за каждый свой филиал.
12.	War	**Война** Игроки, у которых на руках есть следующие активы, получают: оружейные: +2 актива нефтяные: +1 актив строительные: +1 актив Игроки, у которых есть все три типа активов получают ещё 1 актив (всего 5).
13.	**World Peace**	**Голубь мира** Все игроки сбрасывают из руки оружейные активы.