

Действия



Тревога (2):

Поместите в любую локацию трёх зомби.



Энергетик (2):

Переверните карту любого героя на «отдохнувшую» (синюю) сторону.



Консервы (2):

Приносит очки в конце игры.



Граната со слезоточивым газом (3):

Отмените карту другого игрока.



Спрятался (2):

В этом ходу один ваш персонаж не может быть съеден и не участвует в голосованиях.



Служебный вход (2):

В фазу перемещения вы можете войти в локацию, где уже нет места.

В ней появляется дополнительное место, его занимает ваш персонаж. Это место исчезнет когда ваш персонаж покинет эту локацию.



Пистолет (3):

Убейте 1 зомби в любой локации.



Инфракрасные очки (2):

Посмотрите следующую карту зомби.



Бензопила (1):

Убейте половину зомби в текущей локации (округляя к меньшему).



Фонарик (2):

Переместите жетон зомби-лидера на поле любого цвета.



Котёнок (2):

Выберите любую локацию.

Перемешайте свои карты движения и вскройте одну из них наугад. Все зомби из выбранной локации перемещаются в локацию, указанную на вскрытой карте (максимальное количество зомби в локации – 8).



Воровство (1):

Стащите 1 карту из руки любого игрока.



Угроза (2):

В этом ходу в одной из локаций вместо одного из игроков голосуете вы.



Дробовик (4):

Убейте 2 зомби в любой локации.



Кроссовки (2):

Замените карту движения перед тем, как переместить персонажа.



Коктейль Молотова (3):

Убейте 1 зомби в любой локации и добавьте жетон взрыва в оружейную или водонапорную башню.



Сигнальный огонь (3):

Переместите 1 зомби из одной локации в любую другую и добавьте жетон взрыва в оружейную или водонапорную башню.



Самодельная бомба (2):

Убейте 2 зомби в любой локации и добавьте жетон взрыва в оружейную или водонапорную башню.

Персонажи



Блондинка: 5 / 3

Минус: после перемещения персонажей она привлекает 1 зомби в локацию. Вы можете «истощить» её, чтобы избавиться от этого минуса.

Бизнесмен: 3 / 2

Сбросьте карту с руки и возьмите любую карту из отбоя.



Бизнесвумен: 3 / 2

Сбросьте карту с руки и возьмите любую карту из отбоя.

Шеф-повар: 4 / 3

Наберите карту.



Фрик: 4 / 3

Переместите 1 зомби из локации с фриком в любую другую локацию.

Дедуля: 5 / 3

Минус: не может голосовать. Если его «истощить», в текущем ходу он сможет голосовать (и за съедение, и за вещи).

Бабуля: 5 / 2

Минус: не может голосовать. Если её «истощить», в текущем ходу он сможет голосовать (и за съедение, и за вещи).



Домохозяйка: 4 / 2

Убейте 2 зомби в локации с ней.

Мамаша: 4 / 3

Может войти в локацию, где уже нет места. Там появляется дополнительное место, оно исчезнет, когда мамаша покинет локацию.



Студентка: 3 / 2

Возьмите себе жетон 1 игрока.

Мальчишка: 5 / 2

Прячется. Не может голосовать до конца хода, а его не могут съесть.



Маленькая девочка: 5 / 2

Прячется. Не может голосовать до конца хода, а её не могут съесть.

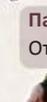
Беременная женщина: 4 / 2

Если родит, то у неё будут 2 голоса до конца игры. Её карту нельзя перевернуть назад на «неистощённую» сторону. Её нельзя использовать для активации локации или эффекта карты.



Священник: 4 / 2

Отмените перемещение 1 персонажа.



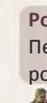
Панк: 4 / 3

Отмените карту другого игрока.



Растаман: 4 / 3

Посмотрите карту зомби.



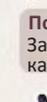
Рокер: 4 / 3

Переместите 1 зомби из локации с рокером в любую другую локацию.



Тайный агент: 4 / 2

Переместите фишку зомби-лидера на любой цвет.



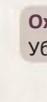
Подросток: 4 / 2

Замените карту движения, перед тем, как переместить подростка.



Вор: 4 / 2

Стащите 1 карту из руки любого игрока.



Охранник с собакой: 4 / 2

Убейте 2 зомби в локации с охранником.

Локации

Церковь:



А:

- места: 4
- эффект локации: сбросьте карту с руки и переверните любого своего героя на «отдохнувшую» (синюю) сторону.
- зомби нападают: если их 3 или более

Б:

- места: 3
- эффект локации: сбросьте жетон еды (консервы) и переверните любого своего героя на «отдохнувшую» (синюю) сторону. Жетон еды выбывает из игры.
- зомби нападают: если их больше, чем людей

Водонапорная башня:



А:

- места: 2
- эффект локации: посмотрите карту зомби в начале хода. Показывать её другим игрокам нельзя.
- зомби нападают: если их 4 или более

Б:

- места: 2
- эффект локации: выберите карту движения после того, как свои карты вскрыли все остальные игроки, но до вскрытия карты зомби.
- зомби нападают: если их 4 или более

Особое правило:

Если у башни накопится 3 жетона взрыва, она разрушается, а все находящиеся в локации люди и зомби гибнут под завалами.

Уточнение: башня может разрушиться только один раз за всю игру.

Разрушенная башня:



- места: 3
- зомби нападают: если их больше, чем людей
- эффект локации: отсутствует.

Оружейная:



А:

- места: 4
- эффект локации: сбросьте карту с руки и наберите карту из колоды.
- зомби нападают: если из 3 или более.

Особое правило:

Если у оружейной накопится 3 жетона взрыва, она загорается. Все персонажи перемещаются на перекрёсток. Зомби остаются на месте. На места внутри локации выставляется огонь.

Уточнение:

Оружейная больше недоступна до конца игры. Новые жетоны взрывов теперь помещаются к водонапорной башне.

Б:

- места: 3
- эффект локации: переверните одного из своих персонажей на «истощённую» сторону и возьмите любую карту из отбоя.
- зомби атакуют: если их больше, чем людей.

Особое правило:

Если у оружейной накопится 2 жетона взрыва, её дверь блокируется. Входить и выходить из неё никто не может, а зомби могут атаковать.

Уточнение:

- разблокировать дверь невозможно.
- новые жетоны взрывов теперь помещаются к водонапорной башне.

Госпиталь:



А:

- места: 3
- эффект локации: сбросьте карту с руки и возьмите антидот.
- зомби атакуют: если их больше, чем людей.

Б:

- места: 4
- эффект локации: переверните одного из своих персонажей на «истощённую» сторону и возьмите антидот.
- зомби атакуют: если их 2 или более.

Банк:



А:

- места: 3
- эффект локации: сбросьте карту с руки и переместите фишку зомби-лидера на любой цвет.
- зомби атакуют: если их 3 или более.

Б:

- места: 3
- эффект локации: вы обязаны переместить фишку зомби-лидера на 1 сектор вперёд.
- зомби атакуют: если их больше, чем людей

Перекрёсток:



А:

- места: количество не ограничено
- эффект локации: сбросьте карту с руки и возьмите жетон еды (консервы).
- зомби атакуют: если есть хотя бы 1 зомби.

Б:

- места: количество не ограничено
- эффект локации: сбросьте карту с руки и возьмите один из открытых жетонов еды или один из лежащих в закрытую.

Уточнение: 3 жетона должны быть открыты Всегда.

- зомби атакуют: если есть хотя бы 1 зомби.

Правило зомби-лидера:

На перекрёстке жертву не выбирают, зомби съедают героя того цвета, на котором лежит фишка зомби-игрока.

- если героев такого цвета нет, фишка движется по часовой стрелке пока не дойдёт до цвета героев, присутствующих на перекрёстке. После съедения героя фишка перемещается на 1 сектор вперёд.
- если на перекрёстке нет никого, фишка зомби-лидера не двигается.

Уточнение: фишка зомби-лидера пропускает закрытые сектора и останавливается только на цветных.