

FAQ по игре «Eclipse»

Оригинал: http://www.boardgamegeek.com/wiki/page/Eclipse_FAQ

Перевод: Юрий Тапилин

<http://www.BoardGamer.ru>

Часто забываемые правила

- При торговле ресурсов вы должны отдать 2 (или 3 или 4, в зависимости от расы) одинаковых ресурса в обмен на единицу другого ресурса;
- При исследовании космоса вы сначала должны указать куда именно хотите положить новый гекс, и только потом его вскрыть;
- Корабли и базы других игроков блокируют ваши корабли;
 - Вы можете выполнять действие «исследование» с гекса, на котором у вас нет диска влияния, только если там есть ваш корабль и только если он не заблокирован.
- Вы можете что угодно строить в контролируемых вами гексах, даже если там есть корабли противника.
- Ограничения при апгрейдах:
 0. На корабле должен быть источник энергии, способный запитать все модули.
 1. На корабле должен быть хотя бы один двигатель (их может быть и несколько).
 2. На базах двигателя быть не может.
- На корабле может быть несколько одинаковых частей;
- В одном гексе можно построить несколько звездных баз.
- Даже если вы отступили из боя, вы всё равно получаете жетоны репутации за уничтоженные корабли противника;
- Предатель не может вступать в союзы.
- Максимальный запас ресурсов не ограничен. Вы можете набрать более 40 единиц ресурсов любого вида.
- Если вы снимаете с гексов диски при выполнении действия «Влияние» или из-за нехватки денег, кубики населения сразу же возвращаются на соответствующие шкалы. Если же кубики населения уничтожены противником, они остаются на «кладбище» до конца хода.
- В конце хода все корабли колонистов переворачиваются лицевой стороной вверх.

Гексы

Q: Что означают ромбики на некоторых гексах?

A: Это артефакты. Они нужны при использовании технологии «Ключ к артефактам»

Q: На какую шкалу нужно убрать кубик населения, снятый с серой планеты?

A: На любую. Учтите также, что если вы убираете кубик с орбитальной платформы, его можно вернуть либо шкалу науки, либо на шкалу денег.

Исследование космоса

Q: Если гексы III круга закончились, можно ли использовать вместо них другие гексы?

A: Нет. Количество гексов III круга ограничено.

Влияние

Q: Можно ли перевернуть два корабля колонистов при выполнении действия «влияние», если при выборе этого действия все три корабля – неперевернуты?

A: Да. Вы можете использовать все три корабля, а потом перевернуть два из них.

Перемещение и блокирование

Q: Как работает блокирование?

A: Каждый корабль (или база!) не даёт одному кораблю каждого противника покинуть гекс. При перемещении вы можете покинуть (или пролететь через) гекс только оставив там по 1 кораблю за каждый корабль и базу противника. Учтите - GCDS (боевая система в центральном гексе) блокирует все корабли.

Научные исследования

Q: Можно ли приобрести 8 технологий одного вида?

A: Нет. Можно приобрести только 7 технологий одного вида. Сбрасывать приобретённые технологии нельзя.

Улучшение кораблей

Q: С кораблей можно удалять сколько угодно частей. Если при этом открываются изначально напечатанные на корабле части, они работают?

A: Да.

Q: Можно ли положить на корабль две части, одну поверх другой, чтобы потом снять верхнюю и активировать ту, что под ней?

A: Нет, это прямо запрещено правилами.

Q: Можно ли приобретать улучшения для баз, если они ещё не построены?

A: Да.

Дипломатия и предательство

Q: Можно ли пролететь своими кораблями через гекс союзника, где у него нет кораблей, и не получить за это карту предателя?

A: Нет. Это считается перемещением в гекс союзника и нарушением альянса.

Сражения

Q: Нужно ли указывать цели до броска кубиков?

A: Нет, вы выбираете цели после броска.

Отступление

Q: Можно ли отступить повреждённым крейсером и дать залп другим, неповреждённым крейсером?

A: Нет, все корабли одного типа должны либо стрелять, либо отступить.

Q: Что происходит, если каким-то кораблям приказано отступить, но сражение закончилось до следующего хода, т.е. до того, как они должны были покинуть гекс?

A: Они остаются в том гексе, где шло сражение.

Жетоны репутации

Q: Кто тянет жетоны репутации первым?

A: Обороняющийся игрок.

Q: Нужно ли тянуть жетоны репутации несколько раз, если в одном гексе за ход состоялось несколько сражений?

A: Нет, жетоны тянутся один раз, после завершения всех сражений.

Q: Полагаются ли жетоны репутации за уничтожение кубиков населения в гексе, где не было кораблей противника?

A: Нет. Жетоны репутации полагаются только за участие в сражениях, а атаки по населению отыгрываются уже после сражений.

Фаза расходов

Q: Можно ли для оплаты расходов использовать науку и материалы, которые будут получены в текущем ходу?

A: Нет. Оплачивать расходы нужно имеющимися ресурсами. Вы получаете новые ресурсы только после оплаты расходов.

Q: Можно ли в фазу расходов удалять с поля гексы влияния по своему желанию?

A: Нет. Допустило лишь «тактическое банкротство», предусмотренное книгой правил (стр. 31, первый вопрос во втором столбце).

Отдельные вопросы

Жетоны открытий

Q: Если после одного сражения я получил жетон с частью инопланетного корабля, можно ли установить его на свои корабли до начала второго сражения?

A: Нет, поскольку выставлять на поле гексы влияния (и, следовательно, получать инопланетные открытия) можно только после завершения всех сражений.

Q: Как работают инопланетные части кораблей? Можно ли переставлять их с корабля на корабль?

A: Нет. Получив такое открытие, вы должны решить, взять его или выбрать 2 победных очка. Если вы выбираете часть корабля, вы можете либо сразу же поместить её на один из своих кораблей (действие «Upgrade» для этого выполнять не требуется), либо отложить в сторону на потом. Чтобы впоследствии поставить её на корабль, нужно будет выполнить действие «Upgrade» - вы сможете поставить на свои корабли 2 новые части, одной из них будет инопланетная часть. Если же вы снимаете инопланетную часть с корабля, она уходит из игры.

Q: Можно ли поместить часть инопланетного корабля на область своего корабля, уже занятую какой-нибудь другой «запчастью»? Или её можно выкладывать только на пустые места?

A: Её можно класть куда угодно. Если вы помещаете часть инопланетного корабля на занятое место, находящийся там жетон запчасти сбрасывается.

Q: Учитываются ли заработанные скидки на технологии при использовании открытия «Инопланетная технология»?

A: Нет. Вы просто берёте себе любую технологию с минимальной базовой ценой. Если таких технологий несколько, выбираете любую из них.

Технологии

Q: Можно ли использовать корабли колонистов сразу после покупки продвинутой экономики/исследований/добычи полезных ископаемых?

A: Да. Корабли колонистов можно использовать во время розыгрыша любого действия или после боя.

Q: Нужно ли использовать корабль колонистов чтобы поместить кубик населения на орбитальную платформу?

A: Да.

Q: Не слишком ли сильны плазменные ракеты?

A: Этот вопрос уже неоднократно обсуждался. Ракеты могут помочь вам выиграть сражение, но вряд ли помогут победить в игре.

Q: Если у меня есть нанороботы, могу ли я построить 2 вещи, выбрав в качестве реакции действие «Строительство»?

A: Нет.

Инопланетные расы

Descendants of Draco

Учтите -- GCDS (галактическая система обороны) – это не инопланетный корабль, поэтому Draco не может существовать в гексе с GCDS.

Q: Что происходит, если Draco отказывается от какого-либо гекса?

A: Он сбрасывается, а затем, в случае необходимости, замешивается в стопку.

Q: Против кого в первую очередь разыгрывается сражение, если игрок нападает на Draco в гексе с инопланетными кораблями?

A: Игроки всегда сначала сражаются друг с другом, а потом – с инопланетянами и CGDS.

Q: Игрок напал на инопланетный корабль в гексе, где присутствуют Draco, победил инопланетян, но не уничтожил кубики населения Draco. Что в этом случае происходит с жетоном открытия? Получают ли его Draco?

A: Нет. Открытия можно получить только когда в гекс помещается диск влияния. Чтобы получить жетон открытия в описанной ситуации, Draco должны будут использовать действие «Влияние» и убрать оттуда диск влияния, а потом вновь его туда поместить.

Hydran Progress

Q: Получает ли эта раса скидку на вторую технологию при покупке двух технологий сразу?

A: Да. Сначала они рассчитываются за первую технологию (с учётом возможной скидки), а потом – за вторую, так же с учётом скидки.