

<p style="text-align: center;"><b>Ху и Медведев</b> <i>Политики бросают вызов США</i></p> <p>Можно сыграть, если США придерживаются «жёстких мер». Китай и Россия склоняются к «мягкой линии». Престиж США: -1.</p> <p style="text-align: center;"><b>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>Баграм</b> <i>Тюрьма для «вражеских комбатантов»</i></p> <p>Можно сыграть, если в Афганистане есть хоть 1 отряд США. Наберите 2 карты. Престиж США: -2. Любая союзная США страна становится нейтральной.</p> <p style="text-align: center;"><b>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</b></p>	<p style="text-align: center;"><b>Исламский герой</b> <i>Новый лидер Аль-Каиды</i></p> <p>Можно сыграть, если в Центральной Азии плохое правительство (если там нет жетона, бросьте кубик на правительство). <u>Игрок США</u>: престиж США: +1. Правительство Центр. Азии становится нормальным. <u>Игрок-исламист</u>: поместите в Центр. Азию 1 ячейку (если ячеек нет – вербовщика). Бросьте кубик. 1-3 – вы получаете 1 жетон теракта с ОМП из области «Пропаж ядерной бомбы, Обогащённый уран и Казахстанский штамм». Эта карта удаляется из игры (<b>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</b>).</p>
<p style="text-align: center;"><b>Хизбалла активизируется</b> <i>Шиитское государство в государстве</i></p> <p><u>Игрок США</u>: удалите 1 ячейку из Ливана. Если там нет ячеек – из любой страны в пределах трёх стран от Ливана. <u>Игрок-исламист</u>: поместите в Израиль 1 ячейку и 1 случайно выбранный жетон теракта. Если доступных ячеек нет, переместите в Израиль 1 ячейку из любой страны в пределах трёх стран от Ливана (бросать кубик на перемещение не нужно).</p>	<p style="text-align: center;"><b>Последняя битва Мубарака</b> <i>Египетский лидер пытается удержать власть</i></p> <p><u>Игрок США</u>: если в Египте нет исламистского правительства, он становится союзником США, и туда помещается 1 жетон помощи. Если есть – он становится враждебен США, а его правительство – плохим. <u>Игрок-исламист</u>: если в Египте нет исламистского правительства, его отношение к США ухудшается на 1 уровень, и туда помещает жетон осаждённого режима. Если есть – престиж США: -2.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Волнения в Марокко</b> <i>Активируются исламистские агитаторы</i></p> <p>Если в Марокко ещё нет жетона правительства, бросьте кубик на правительство Марокко.</p> <p><u>Игрок США</u>: Престиж США: +1. Правительство Марокко улучшается на 1 уровень. <u>Игрок-исламист</u>: отношение Марокко к США ухудшается на 1 уровень. Поместите в Марокко жетон осаждённого режима. Престиж США: -2. Игрок США должен как можно скорее вывести из Марокко свои войска. Эта карта удаляется из игры (<b>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</b>).</p>
<p style="text-align: center;"><b>Аль-Кардави</b></p> <p>Правительство Стран Залива улучшается на 1 уровень. Финансирование исламистов: -2 (-4, если в результате розыгрыша этого события в Странах Залива установлено хорошее правительство).</p>	<p style="text-align: center;"><b>Пакистанский деспот</b></p> <p><u>Игрок США</u>: Пакистан становится союзником США, а его правительство улучшается на 1 уровень. Удалите из области доступных терактов 1 жетон теракта с ОМП. <u>Игрок-исламист</u>: Пакистан становится нейтральным, а его правительство – плохим. Поместите в область доступных терактов 1 жетон теракта с ОМП из «пакистанского арсенала».</p>	