

| I уровень | Название | Перевод | Свойство |
|-----------|------------------|---------------------|--|
| | Animal Husbandry | Приручение животных | Один раз за бой можете вылечить 1-3 раны 1 юниту. За 1 зерно в фазу упр. городами один из ваших городов получает +3 ✖. |
| | Code of Laws | Свод законов | Открывает доступ к <i>Республике</i> . Один раз в ход вы можете получить 1 монету за победу в бою (макс. 4). Позволяет строить торговые посты (7 ✖). |
| | Currency | Валюта | За 1 благовония в фазу упр. городами можно купить 3 🗨️. Позволяет строить рынки (7 ✖). |
| | Horseback Riding | Верховая езда | Скорость перемещения: 3. За 1 шёлк в фазу торговли можно купить 9 ⚔️, а один из противников получает 6 ⚔️. |
| | Masonry | Каменная кладка | Размер группы: 3. Позволяет строить в городах стены (7 ✖). |
| | Metalworking | Обработка металла | В бою за 1 железо ваш юнит получает +3 к атаке. Позволяет строить казармы (7 ✖). |
| | Navigation | Навигация | Ваши фишки могут двигаться через клетки с водой (но не останавливаться на них). Позволяет строить порты (7 ✖). |
| | Philosophy | Философия | За 3 любых ресурса в фазу управления городами можете взять случайного великого деятеля. Позволяет строить храмы (7 ✖). |
| | Pottery | Гончарное дело | За 2 любых ресурса в фазу упр. городами можете купить 1 монету (макс. 4 шт.). Можете держать в руке 1 доп. карту культ. события. Позволяет строить амбары (5 ✖). |
| | Writing | Письменность | За 1 шпиона в фазу упр. городами можете отменить действие города противника (не по свойство технологии). Позволяет строить библиотеки (5 ✖). |

| II уровень | Название | Перевод | Свойство |
|------------|----------------|---|--|
| | Chivalry | Рыцарство | Открывает доступ к <i>Феодализму</i> . За 1 благовония в фазу упр. городом вы можете купить 5 🗨️. Ваша кавалерия улучшается до 2 уровня (7 ✖). |
| | Civil Service | Услуги | 1 монета. За 1 шпиона вы можете отменить любую карту события. Можете держать в руке 1 доп. карту культ. события. |
| | Construction | Строительство | За 1 зерно в фазу управления городами один из ваших городов получает +5 ✖. Позволяет строить мастерские (7 ✖). |
| | Democracy | Демократия | Открывает доступ к <i>Демократии</i> . Один раз в ход за 6 ⚔️ вы можете положить на эту карту 1 монету (макс. 4). Ваша пехота улучшается до 2 уровня (7 ✖). |
| | Engineering | Инженерное дело | Один из ваших городов может строить 2 вещи за 1 ход. Позволяет строить водопроводы (8 ✖). |
| | Irrigation | Ирригация | Можете построить 3-й город. |
| | Mathematics | Математика | В бою за 1 железо вы можете нанести 3 раны юнитам противника. Ваша артиллерия улучшается до 2 уровня (7 ✖). |
| | Monarchy | Монархия | Открывает доступ к <i>Монархии</i> . В фазу упр. городом за 1 шёлк можете предать забвению 1 древнее чудо противника или убить 1 его случайного юнита. |
| | Printing Press | Печатный станок | Размер группы: 4. В фазу упр. городами один раз в ход за 5 🗨️ вы можете положить на эту карту 1 монету (макс. 4). Позволяет строить университеты (8 ✖). |
| Sailing | Мореходство | Скорость перемещения: 4. Ваши фишки могут двигаться по воде и останавливаться на ней. | |

| | | |
|---------------------|-------------------------|--|
| The Colossus | Колосс Родосский | Приносит 3 ⚔️ в фазу начала хода. Стоит 15 ✖ (10 – если есть Обработка металла). |
| The Hanging Gardens | Висячие сады Семирамиды | В начале хода на клетке с Садами бесплатно строится армия или разведчик. Стоит 15 ✖ (10 – если есть Прируч. животных). |
| The Oracle | Оракул | В бою противник держит свои карты в открытую. Стоит 15 ✖ (10 – если есть Свод законов). |
| Stonehenge | Стоунхендж | Приносит 1 🗨️ в фазу начала хода. Стоит 10 ✖. |

| III уровень | Название | Перевод | Свойство |
|-------------|------------------|-----------------|--|
| | Banking | Банковское дело | За 1 зерно в фазу управления городами один из ваших городов получает +7 ✖. Позволяет строить банки (10 ✖). |
| | Biology | Биология | Размер группы: 5 Один раз за бой вы можете вылечить всех своих юнитов. |
| | Communism | Коммунизм | Открывает доступ к <i>Коммунизму</i> . В любой момент в фазу перемещения за 1 шпиона выберите любую клетку: с неё не могут уходить фишки. |
| | Gunpowder | Порох | За 2 любых ресурса в фазу упр. городами можете предать забвению древнее или средневековое чудо или уничтожить любое здание. Ваша пехота улучшается до 3 уровня (9 ✖). |
| | Metal Casting | Ковка металла | 1 монета. За 1 благовония в фазу упр. городом вы можете купить 7 🗨️. Ваша артиллерия улучшается до 3 уровня (9 ✖). |
| | Military Science | Военное дело | Ваши города получают +1 ✖ за каждые ваши 3 монеты. Позволяет строить академии (10 ✖). |
| | Railroad | Железные дороги | Позволяет строить шахты (10 ✖). Ваша кавалерия улучшается до 3 уровня (9 ✖). |
| | Steam Power | Паровая тяга | Скорость перемещения: 5. Ваши фишки могут двигаться по воде и останавливаться на ней. За 1 шёлк в фазу упр. городами вы можете подвинуть все свои фишки на любую клетку с водой (они больше не ходят). |
| | Theology | Теология | Открывает доступ к <i>Фундаментализму</i> . Можете держать в руке 1 доп. карту культ. события. Позволяет строить соборы (10 ✖). |

| IV уровень | Название | Перевод | Свойство |
|------------|-------------------|------------------------|---|
| | Atomic Theory | Атомная теория | За 1 уран в фазу упр. городами каждый ваш город может выполнить доп. действие. За 1 уран в фазу перемещения вы можете полностью уничтожить любой вражеский город (не столицу). |
| | Ballistics | Баллистика | В бою за 1 железо вы можете нанести 6 ран юнитам противника. Ваша артиллерия улучшается до 4 уровня (11 ✖). |
| | Combustion | Химия | Один раз в ход можете уничтожить здание, на клетке с вашей армией. При атаке на город стены уничтожаются до боя. Ваша кавалерия улучшается до 4 уровня (11 ✖). |
| | Computers | Компьютеры | 1 монета. За каждые 5 монет вы получаете +1 к размеру армии и можете держать в руке 1 дополнительную карту культ. события. |
| | Flight | Полёты | Скорость перемещения: 6. Ваши фишки могут проходить через хижины и деревни, вражеские фишки и города, двигаться по воде и останавливаться на ней. Позволяет строить авиацию (11 ✖). |
| | Mass Media | СМИ | Ваши культурные события нельзя отменять. За 1 шпиона вы можете отменить платную способность (ресурсы теряются). |
| | Replaceable Parts | Универсальные запчасти | Размер группы: 6. Ваша пехота улучшается до 4 уровня (12 ✖). |

| | | |
|-----------------------|-------------------|--|
| Angkor Wat | Храм Анкор Ват | Город с Анкор Ватом в фазу упр. городами за 1 действие может добыть любой ресурс. Стоит 20 ✖ (15 – если есть Философия). |
| Himeji Samurai Castle | Замок белой цапли | В бою все ваши юниты получают +1 к силе. Стоит 20 ✖ (15 – если есть Монархия). |
| The Louvre | Лувр | Приносит 3 🗨️ в фазу начала хода. Стоит 20 ✖ (15 – если есть Печатный станок). |
| Porcelain Tower | Фарфоровая пагода | Для изучения новых технологий вам требуется на 5 ⚔️ меньше. Стоит 20 ✖ (15 – если есть Строительство). |

| | | |
|--------------------|--------------------------|--|
| Panama Canal | Панамский канал | Приносит 1 монету в фазу начала хода. Стоит 25 ✖ (20 – если есть Инженерное дело). |
| Sidney Opera House | Сиднейский оперный театр | В начале хода вы бесплатно передвигаетесь на 1 клетку на шкале культуры. Стоит 25 ✖. |
| Statue of Liberty | Статуя свободы | В начале хода вы бесплатно изучаете любую технологию, известную другому игроку. Стоит 25 ✖ (20 – если есть Ковка металла). |
| United Nations | ООН | Против вас нельзя играть культурные события (если только вы сами этого не разрешите). Стоит 20 ✖. |