

КАРТЫ ФОРМ ПРАВЛЕНИЯ ДЛЯ ИГРЫ «SID MEIER'S CIVILIZATION»

Перевод: Юрий Тапилин

<http://www.BoardGamer.ru>

Анархия Столица не может выполнить действие в фазу упр. городами. В следующем ходу можете выбрать любую доступную форму правления.	Фундаментализм Размер армии: +1. Каждый ход вы получаете на 2  меньше.	Феодализм 1 монета. Ваши города могут добывать ресурсы из других ваших городов.	Монархия При развитии искусства столица приносит на 1  больше. Вы можете держать в руке 1 доп. карту кул. события.
Коммунизм Каждый ваш город дополнительно даёт 2  . При развитии искусства столица приносит на 1  меньше.	Демократия Каждый ход вы получаете дополнительные 2  . Ваши армии не могут нападать на города.	Республика Ваши армии могут строить новые города. Ваши разведчики могут исследовать хижины.	Деспотизм Никакого эффекта.
Анархия Столица не может выполнить действие в фазу упр. городами. В следующем ходу можете выбрать любую доступную форму правления.	Фундаментализм Размер армии: +1. Каждый ход вы получаете на 2  меньше.	Феодализм 1 монета. Ваши города могут добывать ресурсы из других ваших городов.	Монархия При развитии искусства столица приносит на 1  больше. Вы можете держать в руке 1 доп. карту кул. события.
Коммунизм Каждый ваш город дополнительно даёт 2  . При развитии искусства столица приносит на 1  меньше.	Демократия Каждый ход вы получаете дополнительные 2  . Ваши армии не могут нападать на города.	Республика Ваши армии могут строить новые города. Ваши разведчики могут исследовать хижины.	Деспотизм Никакого эффекта.
Анархия Столица не может выполнить действие в фазу упр. городами. В следующем ходу можете выбрать любую доступную форму правления.	Фундаментализм Размер армии: +1. Каждый ход вы получаете на 2  меньше.	Феодализм 1 монета. Ваши города могут добывать ресурсы из других ваших городов.	Монархия При развитии искусства столица приносит на 1  больше. Вы можете держать в руке 1 доп. карту кул. события.
Коммунизм Каждый ваш город дополнительно даёт 2  . При развитии искусства столица приносит на 1  меньше.	Демократия Каждый ход вы получаете дополнительные 2  . Ваши армии не могут нападать на города.	Республика Ваши армии могут строить новые города. Ваши разведчики могут исследовать хижины.	Деспотизм Никакого эффекта.
Анархия Столица не может выполнить действие в фазу упр. городами. В следующем ходу можете выбрать любую доступную форму правления.	Фундаментализм Размер армии: +1. Каждый ход вы получаете на 2  меньше.	Феодализм 1 монета. Ваши города могут добывать ресурсы из других ваших городов.	Монархия При развитии искусства столица приносит на 1  больше. Вы можете держать в руке 1 доп. карту кул. события.
Коммунизм Каждый ваш город дополнительно даёт 2  . При развитии искусства столица приносит на 1  меньше.	Демократия Каждый ход вы получаете дополнительные 2  . Ваши армии не могут нападать на города.	Республика Ваши армии могут строить новые города. Ваши разведчики могут исследовать хижины.	Деспотизм Никакого эффекта.