

# КАРТЫ КУЛЬТУРНЫХ СОБЫТИЙ И ФОРМ ПРАВЛЕНИЯ ДЛЯ ИГРЫ «SID MEIER'S CIVILIZATION»

Перевод: Юрий Тапилин

<http://www.BoardGamer.ru>

<p><b>День деспота</b></p> <p>Управление городами: один из ваших городов получает +4 к производству.</p>	<p><b>День деспота</b></p> <p>Управление городами: один из ваших городов получает +4 к производству.</p>	<p><b>День деспота</b></p> <p>Управление городами: один из ваших городов получает +4 к производству.</p>	<p><b>Революция</b></p> <p>Начало хода: выберите любого игрока. Его форма правления сменяется на анархию.</p>
<p><b>Дезертир</b></p> <p>Перемещение: уничтожьте любую фишку противника на расстоянии до 4-х клеток от любой вашей фишки или города (можно сыграть во время хода противника).</p>	<p><b>Дезертир</b></p> <p>Перемещение: уничтожьте любую фишку противника на расстоянии до 4-х клеток от любой вашей фишки или города (можно сыграть во время хода противника).</p>	<p><b>Диверсия</b></p> <p>Начало хода: уничтожьте любое здание противника на расстоянии до 4-х клеток от любой вашей фишки или города (оно возвращается на рынок).</p>	<p><b>Диверсия</b></p> <p>Начало хода: уничтожьте любое здание противника на расстоянии до 4-х клеток от любой вашей фишки или города (оно возвращается на рынок).</p>
<p><b>Хлеб и зрелища</b></p> <p>Отмените сыгранную против вас карту события.</p>	<p><b>Хлеб и зрелища</b></p> <p>Отмените сыгранную против вас карту события.</p>	<p><b>Подарок</b></p> <p>Используйте эту карту как любой ресурс (железо, шёлк, зерно, шпион). Выберите любого противника, он получает 1 монету.</p>	<p><b>Подарок</b></p> <p>Используйте эту карту как любой ресурс (железо, шёлк, зерно, шпион). Выберите любого противника, он получает 1 монету.</p>
<p><b>Подарок</b></p> <p>Используйте эту карту как любой ресурс (железо, шёлк, зерно, шпион). Выберите любого противника, он получает 1 монету.</p>	<p><b>Заблудились</b></p> <p>Управление городами: походите (атаковать и ходить по воде нельзя) на 1 или 2 клетки всеми фишками противника, находящимися на одной клетке.</p>		<p><b>Обмен идеями</b></p> <p>Начало хода: бесплатно изучите технологию I уровня, известную любому из противников. Он в ответ бесплатно изучает одну из ваших технологий I уровня.</p>
<p><b>Обмен идеями</b></p> <p>Начало хода: бесплатно изучите технологию I уровня, известную любому из противников. Он в ответ бесплатно изучает одну из ваших технологий I уровня.</p>	<p><b>Обмен идеями</b></p> <p>Начало хода: бесплатно изучите технологию I уровня, известную любому из противников. Он в ответ бесплатно изучает одну из ваших технологий I уровня.</p>	<p><b>Засуха</b></p> <p>Начало хода: выберите любую клетку местности кроме горы, где нет зданий и чудес света. Она превращается в пустыню.</p>	<p><b>Засуха</b></p> <p>Начало хода: выберите любую клетку местности кроме горы, где нет зданий и чудес света. Она превращается в пустыню.</p>
<p><b>Потерялись</b></p> <p>Управление городами: походите (атаковать и ходить по воде нельзя) на 1, 2 или 3 клетки всеми фишками противника, находящимися на одной клетке.</p>	<p><b>Массовое дезертирство</b></p> <p>Перемещение: уничтожьте 1 или 2 фишку или великого деятеля противника на клетке на расстоянии до 6-х клеток от любой вашей фишки или города (можно сыграть во время хода).</p>	<p><b>Массовое дезертирство</b></p> <p>Перемещение: уничтожьте 1 или 2 фишку или великого деятеля противника на клетке на расстоянии до 6-х клеток от любой вашей фишки или города (можно сыграть во время хода).</p>	<p><b>Революция</b></p> <p>Начало хода: выберите любого игрока. Его форма правления сменяется на анархию.</p>
<p><b>Щедрый подарок</b></p> <p>Используйте эту карту как любой ресурс (железо, шёлк, зерно, шпион).</p>	<p><b>Щедрый подарок</b></p> <p>Используйте эту карту как любой ресурс (железо, шёлк, зерно, шпион).</p>	<p><b>Щедрый подарок</b></p> <p>Используйте эту карту как любой ресурс (железо, шёлк, зерно, шпион).</p>	<p><b>Вырубка леса</b></p> <p>Начало хода: выберите любую клетку местности с лесом, где нет зданий и чудес света. Она превращается в равнину.</p>
<p><b>Вырубка леса</b></p> <p>Начало хода: выберите любую клетку местности с лесом, где нет зданий и чудес света. Она превращается в равнину.</p>	<p><b>Обмен знаниями</b></p> <p>Начало хода: бесплатно изучите технологию I или II уровня, известную любому из противников. Он в ответ бесплатно изучает одну из ваших технологий I или II уровня.</p>	<p><b>Обмен знаниями</b></p> <p>Начало хода: бесплатно изучите технологию I или II уровня, известную любому из противников. Он в ответ бесплатно изучает одну из ваших технологий I или II уровня.</p>	<p><b>Обмен знаниями</b></p> <p>Начало хода: бесплатно изучите технологию I или II уровня, известную любому из противников. Он в ответ бесплатно изучает одну из ваших технологий I или II уровня.</p>

<p><b>Катастрофа</b></p> <p>Начало хода: уничтожьте любое здание противника на расстоянии до 6-ти клеток от любой вашей фишки или города (оно возвращается на рынок).</p>	<p><b>День королевы</b></p> <p>Управление городами: один из ваших городов получает +6 к производству.</p>	<p><b>День королевы</b></p> <p>Управление городами: один из ваших городов получает +6 к производству.</p>	<p><b>Рыцарский турнир</b></p> <p>Отмените любую карту события.</p>
<p><b>Рыцарский турнир</b></p> <p>Отмените любую карту события.</p>	<p><b>День президента</b></p> <p>Управление городами: один из ваших городов получает +8 к производству.</p>	<p><b>Стихийное бедствие</b></p> <p>Начало хода: уничтожьте 1 или 2 чужих здания (они возвращаются на рынок).</p>	<p><b>Всеобщее дезертирство</b></p> <p>Перемещение: уничтожьте 1 или 2 фишки или великого деятеля противника на любой клетке.</p>
<p><b>Всеобщее дезертирство</b></p> <p>Перемещение: уничтожьте 1 или 2 фишки или великого деятеля противника на любой клетке.</p>	<p><b>Неверные координаты</b></p> <p>Управление городами: походите (атаковать и ходить по воде нельзя) на 1, 2, 3 или 4 клетки всеми фишками противника, находящимися на одной клетке.</p>	<p><b>Бесценный подарок</b></p> <p>Используйте эту карту как любой ресурс (железо, шёлк, зерно, шпион, уран).</p>	<p><b>Бесценный подарок</b></p> <p>Используйте эту карту как любой ресурс (железо, шёлк, зерно, шпион, уран).</p>
<p><b>Исследовательский центр</b></p> <p>Начало хода: бесплатно изучите технологию I, II или III уровня, известную любому из противников. Он в ответ бесплатно изучает одну из ваших технологий I, II или II уровня.</p>	<p><b>Исследовательский центр</b></p> <p>Начало хода: бесплатно изучите технологию I, II или III уровня, известную любому из противников. Он в ответ бесплатно изучает одну из ваших технологий I, II или II уровня.</p>	<p><b>Прайм-тайм</b></p> <p>Отмените любую карту события или любое платное свойство (оплаченные за него ресурсы теряются).</p>	<p><b>Прайм-тайм</b></p> <p>Отмените любую карту события или любое платное свойство (оплаченные за него ресурсы теряются).</p>