

## КАРТЫ ФОРМ ПРАВЛЕНИЯ ДЛЯ ИГРЫ «SID MEIER'S CIVILIZATION»

Перевод: Юрий Тапилин

<http://www.BoardGamer.ru>

<p style="text-align: center;"><b>Анархия</b></p> <p>Столица не может выполнить действие в фазу упр. городами. В следующем ходу можете выбрать любую доступную форму правления.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Фундаментализм</b></p> <p>Размер армии: +1. Каждый ход вы получаете на 2 ☹ меньше.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Феодализм</b></p> <p>1 монета. Ваши города могут добывать ресурсы из других ваших городов.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Монархия</b></p> <p>При развитии искусства столица приносит на 1 🗨 больше. Вы можете держать в руке 1 доп. карту кул. события.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Коммунизм</b></p> <p>Каждый ваш город дополнительно даёт 2 ✂. При развитии искусства столица приносит на 1 🗨 меньше.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Демократия</b></p> <p>Каждый ход вы получаете дополнительные 2 ☹. Ваши армии не могут нападать на города.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Республика</b></p> <p>Ваши армии могут строить новые города. Ваши разведчики могут исследовать хижины.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Деспотизм</b></p> <p>Никакого эффекта.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Анархия</b></p> <p>Столица не может выполнить действие в фазу упр. городами. В следующем ходу можете выбрать любую доступную форму правления.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Фундаментализм</b></p> <p>Размер армии: +1. Каждый ход вы получаете на 2 ☹ меньше.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Феодализм</b></p> <p>1 монета. Ваши города могут добывать ресурсы из других ваших городов.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Монархия</b></p> <p>При развитии искусства столица приносит на 1 🗨 больше. Вы можете держать в руке 1 доп. карту кул. события.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Коммунизм</b></p> <p>Каждый ваш город дополнительно даёт 2 ✂. При развитии искусства столица приносит на 1 🗨 меньше.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Демократия</b></p> <p>Каждый ход вы получаете дополнительные 2 ☹. Ваши армии не могут нападать на города.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Республика</b></p> <p>Ваши армии могут строить новые города. Ваши разведчики могут исследовать хижины.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Деспотизм</b></p> <p>Никакого эффекта.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Анархия</b></p> <p>Столица не может выполнить действие в фазу упр. городами. В следующем ходу можете выбрать любую доступную форму правления.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Фундаментализм</b></p> <p>Размер армии: +1. Каждый ход вы получаете на 2 ☹ меньше.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Феодализм</b></p> <p>1 монета. Ваши города могут добывать ресурсы из других ваших городов.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Монархия</b></p> <p>При развитии искусства столица приносит на 1 🗨 больше. Вы можете держать в руке 1 доп. карту кул. события.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Коммунизм</b></p> <p>Каждый ваш город дополнительно даёт 2 ✂. При развитии искусства столица приносит на 1 🗨 меньше.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Демократия</b></p> <p>Каждый ход вы получаете дополнительные 2 ☹. Ваши армии не могут нападать на города.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Республика</b></p> <p>Ваши армии могут строить новые города. Ваши разведчики могут исследовать хижины.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Деспотизм</b></p> <p>Никакого эффекта.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Анархия</b></p> <p>Столица не может выполнить действие в фазу упр. городами. В следующем ходу можете выбрать любую доступную форму правления.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Фундаментализм</b></p> <p>Размер армии: +1. Каждый ход вы получаете на 2 ☹ меньше.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Феодализм</b></p> <p>1 монета. Ваши города могут добывать ресурсы из других ваших городов.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Монархия</b></p> <p>При развитии искусства столица приносит на 1 🗨 больше. Вы можете держать в руке 1 доп. карту кул. события.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Коммунизм</b></p> <p>Каждый ваш город дополнительно даёт 2 ✂. При развитии искусства столица приносит на 1 🗨 меньше.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Демократия</b></p> <p>Каждый ход вы получаете дополнительные 2 ☹. Ваши армии не могут нападать на города.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Республика</b></p> <p>Ваши армии могут строить новые города. Ваши разведчики могут исследовать хижины.</p>	<p style="text-align: center;"><b>Деспотизм</b></p> <p>Никакого эффекта.</p>