

Текст карт для игры «Война против терроризма» (Labyrinth: The War in Terror)

Перевод Юрия Тапилина
<http://www.boardgamer.ru>
 редакция от 24.02.2011

<p align="center">Ответная реакция</p> <p>Пострадавшие мусульмане возмущены</p> <p>Выберите жетон теракта в любой стране. Если этот теракт не будет предотвращён, финансирование исламистов не увеличивается, а уменьшается (если это теракт с ОМП - падает до 1).</p>	<p align="center">Биометрия</p> <p><i>Высокотехнологичный пограничный контроль</i></p> <p>В этом ходу ячейки можно перемещать только в соседние страны, а в страны с хорошим правительством - только при успешном броске.</p> <p align="center">ВРЕМЕННОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p align="center">Программа «ССО» <i>Совместное снижение опасности</i></p> <p>Если США придерживаются «мягкой линии», поместите в Россию жетон СТР, и, если Центральная Азия - союзник США или нейтральна, - и в Центральную Азию. Блокирует события Пропажа ядерной бомбы, Обогащённый уран и Казахстанский штамм.</p> <p align="center">ПОСТОЯННОЕ СОБЫТИЕ</p>
<p align="center">Переговоры с Моро</p> <p><i>Перемирие с Филиппинскими боевиками</i></p> <p>Бросьте кубик на взгляды Филиппин (если там ещё нет жетона взглядов). Финансирование исламистов: -1. Блокирует событие Абу Сайяф.</p> <p align="center">ПОСТОЯННОЕ & РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p align="center">«НЕСТ»</p> <p><i>Команда по борьбе с ядерной угрозой</i></p> <p>Жетоны терактов с ОМП выкладываются в США лицом вверх. Если в США есть уже жетоны терактов, они переворачиваются лицом вверх.</p> <p align="center">ПОСТОЯННОЕ & РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p align="center">Санкции</p> <p><i>Минфин США замораживает средства подозрительных мусульманских фондов</i></p> <p>Если уже произошло событие Закон о борьбе с терроризмом, финансирование исламистов: -2.</p>
<p align="center">Санкции</p> <p><i>Минфин США замораживает средства подозрительных мусульманских фондов</i></p> <p>Если уже произошло событие Закон о борьбе с терроризмом, финансирование исламистов: -2.</p>	<p align="center">Спецподразделения</p> <p><i>«Рейнджеры» и «морские котики»</i></p> <p>Удалите 1 ячейку из любой страны, где есть хотя бы 1 отряд США или из любой соседней с ней страны.</p>	<p align="center">Спецподразделения</p> <p><i>«Рейнджеры» и «морские котики»</i></p> <p>Удалите 1 ячейку из любой страны, где есть хотя бы 1 отряд США или из любой соседней с ней страны.</p>
<p align="center">Спецподразделения</p> <p><i>«Рейнджеры» и «морские котики»</i></p> <p>Удалите 1 ячейку из любой страны, где есть хотя бы 1 отряд США или из любой соседней с ней страны.</p>	<p align="center">Аббас</p> <p><i>Инициатор палестинского перемирия</i></p> <p>Если жетон войск США находится в области «Перенапряжение» (Overstretch), и рядом с Израилем нет исламистских правительств, престиж США: +1, финансирование исламистов: -2. Позволяет сыграть Квартет. Отменяется терактом в Израиле.</p> <p align="center">ПОСТОЯННОЕ & РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p align="center">Аль-Азхар</p> <p><i>Опора исламской терпимости</i></p> <p>Бросьте кубик на правительство Египта (если там ещё нет жетона). Финансирование исламистов: -2 (-4, если в игре нет исламистских правительств).</p>
<p align="center">Пробуждение Анбара</p> <p><i>Местное антиисламистское движение</i></p> <p>Можно сыграть, на Ирак или Сирию, если там есть войска США. Поместите в выбранную страну (или в обе) 1 жетон помощи. Престиж США: +1. Блокирует событие Аль-Анбар.</p> <p align="center">ПОСТОЯННОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p align="center">Тайная операция</p> <p><i>Агенты влияния</i></p> <p>Выберите любую враждебную США страну, и бросьте кубик. Если выпадет 4, 5 или 6, эта страна становится нейтральной.</p>	<p align="center">Эфиопия наносит удар</p> <p><i>Антиисламистское вторжение</i></p> <p>Можно сыграть на Сомали или Судан, если там есть исламистское правительство. Оно становится плохим, а страна – нейтральной.</p> <p align="center">РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>
<p align="center">Исламский либерализм</p> <p><i>Европейские мусульмане ищут третий путь</i></p> <p>Определите позицию Бенилюкса. Если в игре нет исламистских правительств, финансирование исламистов: -1.</p> <p align="center">РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p align="center">ФСБ</p> <p><i>Российская служба безопасности</i></p> <p>Игрок-исламист сбрасывает карты Пропажа ядерной бомбы, Обогащённый уран и Казахстанский штамм. Если у него нет ни одной из этих карт, удалите 1 ячейку из России или Центральной Азии,</p>	<p align="center">Разведывательные службы</p> <p><i>Ведомства США объединяют усилия</i></p> <p>Игрок-исламист показывает все свои карты игроку США. Затем игрок США может совершить операцию достоинством «1» и сыграть дополнительную карту вне очереди.</p>
<p align="center">Кемалистская республика</p> <p><i>Турецкий секуляризм</i></p> <p>Турция становится союзником США, а её правительство - нормальным,</p>	<p align="center">Король Абдала</p> <p><i>Выбор хашимитских мусульман</i></p> <p>Иордания становится союзником США, а её правительство - нормальным. Престиж США: +1. Финансирование исламистов: -2.</p> <p align="center">РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p align="center">«Let's Roll!»</p> <p><i>Теракт успешно предотвращён</i></p> <p>Удалите 1 жетон теракта из любой союзной страны или страны с хорошим правительством. Наберите карту. Определите позицию любой страны, кроме США.</p>
<p align="center">Моссад и Шин-Бет</p> <p><i>Израильские службы безопасности</i></p> <p>Удалите все террористические ячейки из Израиля, Иордании или Ливана.</p>	<p align="center">БПЛА «Хищник»</p> <p><i>Террористам не укрыться от беспилотников</i></p> <p>Удалите 1 ячейку из любой мусульманской страны (кроме Ирана).</p>	<p align="center">БПЛА «Хищник»</p> <p><i>Террористам не укрыться от беспилотников</i></p> <p>Удалите 1 ячейку из любой мусульманской страны (кроме Ирана).</p>

<p>БПЛА «Хищник» Террористам не укрыться от беспилотников</p> <p>Удалите 1 ячейку из любой мусульманской страны (кроме Ирана).</p>	<p>Квартет Совместный план по урегулированию Палестино-Израильского конфликта</p> <p>Можно сыграть, если уже сыграно событие Аббас, жетон войск США не находится в области «Перенапряжение» (Overstretch), и рядом с Израилем нет исламистских правительств. Престиж США: +2. Финансирование исламистов: -3.</p>	<p>Арест Саддама Хусейна Сегодня он ошибся в выборе убежища</p> <p>Можно сыграть, если в Ираке есть войска США. Поместите туда 1 жетон помощи. Престиж США: +1. Блокирует событие Саддам и меняет эффект события Сторонники прежнего режима.</p> <p>ПОСТОЯННОЕ & РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>
<p>Шариат Народ не воспринимает настрой исламистов</p> <p>Удалите из любой страны жетон осаждённого режима.</p>	<p>Тони Блер Премьер-министр поддерживает альянс против террористов</p> <p>Соединённое Королевство придерживается той же позиции, что и США. Выполните броски на взгляды в трёх любых шенгенских странах.</p> <p>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Штаб-квартира ООН Помощь мирового сообщества</p> <p>Поместите в страну с осаждённым режимом 1 жетон помощи и бросьте в ней кубик на идеологическую борьбу без модификаторов за ГВСТ. Нельзя сыграть, если произошло Убийство Виейра ди Меллу.</p>
<p>Прослушка Агрессивная слежка за гражданами в США</p> <p>Можно сыграть, только если в США, Канаде или Соединённом королевстве есть ячейки, жетоны терактов или вербовщиков. Удалите оттуда все эти жетоны и наберите 1 карту. Может быть отменено событием Утечка информации.</p> <p>ПОСТОЯННОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Неофициальные каналы связи Тайная дипломатия</p> <p>Можно сыграть, если США придерживаются «мягкой линии». Выберите любую враждебную США страну и сыграйте карту достоинством, равным её ресурсам. Страна становится нейтральной, и в неё помещается 1 жетон помощи.</p>	<p>Беназир Бхутто Пакистанское движение против религиозных сил и военизированных группировок</p> <p>Можно сыграть, если в Пакистане и рядом с ним нет исламистских правительств. Там нельзя проводить джихад, а плохие правительства становятся нормальными. Блокирует событие «Мушарраф». Отменяется Убийством Бхутто.</p> <p>ПОСТОЯННОЕ & РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>
<p>Дополнительные меры Жестокое обращение с арестованными</p> <p>Можно сыграть, если США придерживаются «жёстких мер», и если есть где выполнить контр-террористическую операцию. Выполните её и вытяните у игрока-исламиста 1 карту. Может быть отменено событием Утечка информации.</p> <p>ПОСТОЯННОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Хиджаб Мирное выражение прав мусульман</p> <p>Можно сыграть, если в игре нет исламистских правительств. Бросьте кубик на правительство Турции (если там ещё нет жетона), а затем оно улучшается на 1 уровень. Определите позицию Франции. Финансирование исламистов: -2.</p> <p>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Индо-пакистанские переговоры Исламабад смягчает позицию по Кашмиру</p> <p>Можно сыграть, если в Пакистане хорошее или нормальное правительство. Пакистан становится союзником США. Определите позицию Индии. Блокирует события Кашмир и Лашкаре-Тайба. Отменяется терактом в Индии.</p> <p>ПОСТОЯННОЕ & РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>
<p>Иракское оружие массового поражения «Казус белли»</p> <p>Можно сыграть, если США придерживаются «жёстких мер», а Ирак враждебен США. Вы можете сменить режим в Ираке, даже если там нет исламистского правительства. Это можно сделать, используя очки этой карты, либо позже, сыграв любую другую достоинством 3.</p> <p>ПОСТОЯННОЕ & РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Ливийская сделка Кадафи удалось выкрутиться</p> <p>Можно сыграть, если Ирак или Сирия - союзник США, и в Ливии плохое правительство. Ливия становится союзником США. Престиж США: +1. Определите позицию двух шенгенских стран. Блокирует событие Ливийское ОМП.</p> <p>ПОСТОЯННОЕ & РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Ливийское оружие массового поражения «Казус белли»</p> <p>Можно сыграть, если Ливия враждебна США, США придерживаются «жёстких мер», и не произошло событие Ливийская сделка. Вы можете сменить режим в Ливии, даже если там нет исламистского правительства. Это можно сделать, используя очки этой карты, либо позже, сыграв любую другую достоинством 3.</p> <p>ПОСТОЯННОЕ & РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>
<p>Массовые собрания Мирные выборы</p> <p>Выберите любую страну со сменившимся режимом. Её правительство улучшается на 1 уровень.</p>	<p>НАТО Альянс включается в игру</p> <p>Можно сыграть, если США не получают штраф за ГВСТ (GWOT). Поместите в страну со сменившимся режимом 1 жетон помощи и жетон НАТО (он равен 2 отрядам США и покидает игру при перемещении из страны).</p> <p>ПОСТОЯННОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Пакистанское наступление Армия охотится за боевиками</p> <p>Можно сыграть, если Пакистан – союзник США, и в Пакистане находится жетон зоны племён (FATA). Удалите из игры жетон FATA.</p>
<p>Закон о борьбе с терроризмом США расширяют полномочия спецслужб</p> <p>Считается, что у США только одна соседняя страна – Канада (террористам сложнее попасть в США). Позволяет сыграть Санкции.</p> <p>ПОСТОЯННОЕ & РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Выдача преступников Арестанты отправляются в менее благородные страны</p> <p>Можно сыграть, если США придерживаются «жёстких мер». Проведите контртеррористическую операцию. Игрок-исламист сбрасывает 1 случайно выбранную карту. Блокирует Освобождение заключённых. Может быть отменено событием Утечка информации.</p> <p>ПОСТОЯННОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Мы в безопасности США заявляет об успехе в войне с терроризмом</p> <p>Можно сыграть, если в игре нет исламистских правительств, и в странах с хорошим правительством нет ячеек и жетонов терактов. Бросьте кубик на взгляды США. Престиж США: +3. Определите позицию любой страны, кроме США.</p>
<p>Али аль-Систани Шиитский лидер призывает к терпимости</p> <p>Выберите любую шиитскую страну (с белым полумесяцем на зелёном фоне) со сменившимся режимом, где есть хотя бы одна ячейка. Её правительство улучшается на 1 уровень.</p>	<p>«Двери иджтихада закрыты» Фундаментализм ограничивает свободу мысли</p> <p>В этом ходу игрок-исламист разыгрывает карты в случайном порядке.</p> <p>ВРЕМЕННОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Адам Гадан Американское лицо Аль-Каиды</p> <p>Чтобы это событие произошло, игрок-исламист должен сыграть эту карту в самом начале хода. На шкале финансирования должна быть хотя бы 1 доступная ячейка. Сыграйте ещё 1 карту и выполните вербовку в США, используя её очки. Для успешной вербовки нужно выбросить 1-2.</p>

<p>Аль-Иттихад аль-Ислами <i>Сомалийские исламисты</i></p> <p>Поместите в Сомали 1 ячейку.</p> <p>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Ансар аль-Ислам <i>Курдские исламисты</i></p> <p>Можно сыграть, если в Ираке нет исламистского правительства. Поместите в Ирак 1 ячейку.</p> <p>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Сторонники прежнего режима <i>Сторонники Саддама уходят в подполье</i></p> <p>Можно сыграть, если в Ираке находятся войска США. Поместите в Ирак 4 ячейки (если произошло событие Арест Саддама - 2).</p>
<p>Самодельные взрывные устройства <i>Американцы несут потери от множества самодельных бомб</i></p> <p>Можно сыграть, если в стране со сменившимся режимом есть хоть 1 ячейка. Игрок США сбрасывает 1 случайную карту.</p>	<p>Медресе <i>В мусульманских школах распространяется исламизм</i></p> <p>Чтобы это событие произошло, игрок-исламист должен сыграть эту карту в самом начале хода. Сыграйте ещё 1 карту и выполните вербовку в любых странах, где нет хорошего правительства (даже если там нет ячеек и вербовщиков), используя очки этих карт (при вербовке вы игнорируете показатель финансирования).</p>	<p>Муктада аль-Садр <i>Шииты создают оккупантам проблемы</i></p> <p>Можно сыграть, если в Ираке есть войска США. Поместите в Ирак жетон Садра (Sadr). Он считается ячейкой. Игрок США не может удалить этот жетон с помощью контртеррористической операции. Если жетон Садра переместить удалить из Ирака, он покидает игру.</p> <p>ПОСТОЯННОЕ & РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>
<p>Уйгурский джихад <i>Исламистское движение восточного Туркестана</i></p> <p>Бросьте кубик на взгляды Китая (если там нет жетона взглядов). Если Китай придерживается «жёстких мер», поместите 1 ячейку в Центральную Азию. Если «мягкой линии» – в Китай.</p> <p>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Убийство Виейра ди Мелу <i>Убит спецпредставитель генсека ООН</i></p> <p>Можно сыграть, если в стране со сменившимся режимом есть хоть 1 ячейка. Престиж США: -1. Блокирует событие «Штаб-квартира ООН».</p> <p>ПОСТОЯННОЕ & РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Абу Сайяф <i>Исламисты объединяются с боевиками Моро</i></p> <p>Поместите на Филиппины 1 ячейку. За каждый выложенный на Филиппины жетон теракта, престиж США: -1. США могут вводить на Филиппины войска. Нельзя играть, если произошло событие Переговоры с Моро.</p> <p>ПОСТОЯННОЕ & РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>
<p>Аль-Анбар <i>Убежище суннитских повстанцев</i></p> <p>Поместите в Ирак 1 ячейку. Контртеррористические операции в Ираке и Сирии действуют только на 1 ячейку (но не жетон вербовщика). Блокирует события Усама бин Ладен и Завахири. Отменяется Пробуждением Анбара.</p> <p>ПОСТОЯННОЕ & РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Сибирская язва <i>Террор внутри страны отвлекает силы США</i></p> <p>Игрок США сбрасывает карту с событием США с самым высоким достоинством.</p>	<p>Убийство Бхутто <i>Исламисты убивают пакистанскую центристку</i></p> <p>Можно сыграть, если в Пакистане есть хотя бы 1 ячейка. Блокирует событие Беназир Бхутто.</p> <p>ПОСТОЯННОЕ & РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>
<p>Освобождение заключённых <i>Исламисты-рецидивисты</i></p> <p>Можно сыграть, если в этой или предыдущей фазе игрок США выполнил контртеррористическую операцию. Поместите 1 ячейку в страну, где проходила эта операция. Игрок-исламист набирает 1 карту. Может быть заблокировано событиями Гитмо и Выдача преступников.</p>	<p>Выходцы из КГБ <i>Отношения между Россией и США мешают доверие</i></p> <p>Если в России есть жетон CTR (CCO), удалите его из игры. Если нет – либо Кавказ меняет позицию на противоположную позиции США, либо бросьте кубик на правительство Центральной Азии (если там нет жетона). Затем отношение Центр. Азии к США ухудшается на 1.</p>	<p>Война в секторе Газа <i>Конфликт между Израилем и ХАМАС</i></p> <p>Игрок США сбрасывает 1 случайно выбранную карту. Финансирование исламистов: +1. Престиж США: -1.</p>
<p>Убийство Харири <i>Антисирийский взрыв автомобиля</i></p> <p>Бросьте кубик на правительство Ливана (если там нет жетона). Сирия становится враждебна США, а её правительство ухудшается на 1 (максимум – до плохого).</p> <p>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Обогащённый уран <i>Исламисты приобретают труднодоступное вещество</i></p> <p>Можно сыграть на Россию или Центральную Азию, если там нет жетона CTR (CCO), и есть хоть 1 ячейка. Бросьте кубик (успех определяется правительством страны). Успех: исламисты получают 1 жетон теракта с ОМП. Неудача: удалите из страны 1 ячейку.</p> <p>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>«Домашний» терроризм <i>Джихад пускает корни в Британии</i></p> <p>Поместите 1 ячейку в Соединённое королевство.</p>
<p>Исламский союз джихада <i>Узбекские исламисты</i></p> <p>Поместите по 1 ячейке в Центральную Азию и Афганистан.</p> <p>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Джемаа Исламия <i>Южно-азиатские исламисты</i></p> <p>Поместите в Индонезию 2 ячейки.</p>	<p>Казахстанский штамм <i>Исламисты получают доступ к наследству холодной войны</i></p> <p>Можно сыграть, если в Центральной Азии нет жетона CTR (CCO), и есть хоть 1 ячейка. Бросьте кубик (успех определяется правительством). Успех: исламисты получают 1 жетон теракта с ОМП. Неудача: удалите из страны 1 ячейку.</p> <p>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>
<p>Лашкаре-Тайба <i>Кашмирские волнения идут на руку исламистам</i></p> <p>Поместите по 1 ячейке в Пакистан и в Индию. Может быть заблокировано событием Индо-Пакистанские переговоры.</p>	<p>Пропажа ядерной бомбы <i>Исламисты проникли в арсенал</i></p> <p>Можно сыграть на Россию, если там нет жетона CTR (CCO), и есть хоть 1 ячейка. Бросьте кубик (успех определяется правительством страны). Успех: исламисты получают 1 жетон теракта с ОМП. Неудача: удалите из страны 1 ячейку.</p> <p>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Опиумный мак <i>Талибан живёт за счёт наркотиков</i></p> <p>Можно сыграть, если в Афганистане есть хоть 1 ячейка. Поместите в Афганистан 3 ячейки (если там исламистское правительство – все доступные ячейки со шкалы финансирования).</p>

<p>Пираты <i>Исламисты получают часть добычи пиратов Аденского залива</i></p> <p>Можно сыграть, если в Сомали или Йемене исламистское правительство. Пока хотя бы в одной из этих стран сохраняется исламистское правительство, в конце каждого хода финансирование исламистов не уменьшается на 1.</p> <p>ПОСТОЯННОЕ & РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Шенгенские визы <i>Теперь планировать поездки стало проще</i></p> <p>Переместите 2 ячейки в любые шенгенские страны. Бросать кубик для этого не требуется.</p>	<p>Шрёдер и Ширак <i>Политики бросают вызов США</i></p> <p>Можно сыграть, если США придерживаются «жёстких мер». Германия и Франция склоняются к «мягкой линии». Престиж США: -1.</p> <p>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>
<p>Абу Грайб <i>Обнародованы фотографии издевательств американцев над заключёнными</i></p> <p>Можно сыграть, если в любой стране со сменившимся режимом есть хоть 1 ячейка. Наберите 2 карты. Престиж США: -2. Любая союзная США страна становится нейтральной.</p> <p>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Аль-Джазира <i>Арабская пропагандистская телекомпания</i></p> <p>Можно сыграть на Саудовскую Аравию или на любую соседнюю с ней страну, но только если там есть хоть 1 отряд США. Отношение этой страны к США ухудшается на 1 уровень.</p>	<p>«Ось зла» <i>Америка проводит параллели между Ираном, Ираком и Северной Кореей</i></p> <p>Игрок США сбрасывает карты Иран, Хизбала, или Джейш аль-Махди. Если США придерживаются «мягкой линии», то позиция США меняется. Бросьте кубик на престиж США.</p>
<p>Чистая операция <i>Приспешники исламистов, не связанные с террористической сетью</i></p> <p>Переместите 2 ячейки в любую страну (или на шкалу финансирования). Бросать кубик для этого не требуется.</p>	<p>Зона племён <i>Исламисты получают подкрепление из пакистанской зоны племён</i></p> <p>Поместите в Пакистан 1 ячейку. США не могут проводить в Пакистане контртеррористические операции, пока там не сменится режим. Блокирует события Усама бин Ладен и Завахири. Отменяется Пакистанским наступлением.</p> <p>ПОСТОЯННОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Иностранные воины <i>Иностранцы желают стать смертниками</i></p> <p>Можно сыграть, если на карте есть страна со сменившимся режимом. Поместите в эту страну 5 жеток и удалите оттуда 1 жетон помощи. Если там нет жетона помощи, поместите туда жетон осаждённого режима.</p>
<p>Видеозаписи исламистов <i>Фундаменталисты выходят в интернет</i></p> <p>Выберите 3 страны, в которых нет ячеек. Бросьте кубик на правительства / взгляды этих стран. Попытайтесь завербовать ячейку в каждой из этих стран. В случае неудачи в страну помещается жетон вербовщика.</p>	<p>Кашмир <i>Исламабад встаёт на сторону боевиков</i></p> <p>Поместите в Пакистан 1 ячейку. Отношение Пакистана к США ухудшается на 1 уровень. Может быть заблокировано событием Индо-Пакистанские переговоры.</p>	<p>Утечка информации <i>Обнародованы сомнительные отчёты спецслужб</i></p> <p>Можно сыграть, если уже сыграны Выдача преступников, Дополнительные меры или Прослушка. Выберите одно произошедшее событие из этих трёх. Оно блокируется и больше не повторится. Бросьте кубик на взгляды и на престиж США. Любая союзная страна становится нейтральной.</p>
<p>Утечка информации <i>Обнародованы сомнительные отчёты спецслужб</i></p> <p>Можно сыграть, если уже сыграны Выдача преступников, Дополнительные меры или Прослушка. Выберите одно произошедшее событие из этих трёх. Оно блокируется и больше не повторится. Бросьте кубик на взгляды и на престиж США. Любая союзная страна становится нейтральной.</p>	<p>Война в Ливане <i>Столкновение между Израилем и Хизбалой</i></p> <p>Игрок США сбрасывает с руки 1 случайно выбранную карту. Престиж США: -1. Поместите 1 ячейку в любую шиитскую страну (с белым полумесяцем на зелёном фоне).</p>	<p>Террористы-смертники <i>На арену выходят самоубийцы</i></p> <p>Можно сыграть на любую страну, где нет исламистского правительства, и есть хоть 1 ячейка. Замените эту ячейку двумя доступными жетонами терактов.</p>
<p>Террористы-смертники <i>На арену выходят самоубийцы</i></p> <p>Можно сыграть на любую страну, где нет исламистского правительства, и есть хоть 1 ячейка. Замените эту ячейку двумя доступными жетонами терактов.</p>	<p>Террористы-смертники <i>На арену выходят самоубийцы</i></p> <p>Можно сыграть на любую страну, где нет исламистского правительства, и есть хоть 1 ячейка. Замените эту ячейку двумя доступными жетонами терактов.</p>	<p>Затруднительное положение <i>Американцы устали от войны</i></p> <p>Можно сыграть, если престиж США не высок (low или medium), и в стране со сменившимся режимом есть хоть 1 ячейка. Игрок США сбрасывает с руки 2 случайно выбранные карты (события исламистов разыгрываются). США склоняются к «мягкой линии».</p>
<p>Региональные союзники Аль-Каиды <i>Присоединение местных группировок</i></p> <p>Можно сыграть, если на карте есть 2 мусульманские страны без жетонов правительств (не считая Ирана). Поместите в каждую из этих стран по 1 ячейке (по 2, если в игре есть исламистское правительство).</p>	<p>Саддам Хуссейн <i>Диктатор находит общий язык с врагами США</i></p> <p>Можно сыграть, если Ирак враждебен США и в Ираке плохое правительство. Финансирование террористов увеличивается до 9. Может быть отменено событием Арест Саддама Хуссейна.</p>	<p>Талибан <i>Возвращение исламистов-партизан</i></p> <p>Поместите в Афганистан жетон осаждённого режима и по 1 ячейке в Афганистан и Пакистан. Престиж США: -1 (-3, если в Афганистане или Пакистане есть исламистское правительство)</p>
<p>«Двери иджтихада закрыты» <i>Сунниты недовольны реформами</i></p> <p>Можно сыграть на страну, где в эту или предыдущую фазу действий бросали кубик на правительство, либо где в эту или предыдущую фазу действий правительство улучшилось до нормального или хорошего. Её правительство ухудшается на 1 (максимум до плохого).</p>	<p>Ваххабизм <i>Саудовцы экспортируют фундаментализм</i></p> <p>Финансирование исламистов увеличивается на уровень правительства Саудовской Аравии (если в Саудовской Аравии исламистское правительство – до 9).</p>	<p>Датские карикатуры <i>Исламисты возмущены карикатурами на пророка Мухаммеда</i></p> <p>Игрок США определяет позицию Скандинавии. Игрок-исламист помещает в любую мусульманскую страну без исламистского правительства жетон теракта «1» (любой жетон, если в игре есть исламистское правительство).</p> <p>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>

<p>Фетва <i>Исламисты меняют взгляды под воздействием теологического правления</i></p> <p>Можно сыграть, если у игроков на руках есть карты помимо этой. Игроки передают друг другу 1 случайно выбранную карту. Затем выполните любую операцию, используя очки этой карты.</p>	<p>Вывод войск из Сектора Газа <i>Освобождение палестинских территорий</i></p> <p><u>Игрок США:</u> финансирование исламистов: -1. <u>Игрок-исламист:</u> поместите в Израиль 1 ячейку.</p> <p>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>ХАМАС приходит к власти <i>Выбор палестинских исламистов</i></p> <p>Игрок США сбрасывает 1 карту с руки по своему выбору. Престиж США: -1. Финансирование исламистов: -1.</p> <p>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>
<p>Хизб ут-Тархир <i>Условно мирные исламисты</i></p> <p>Если жетон вооружённых сил США находится в области «Перенапряжение» (Overstretch), финансирование исламистов: +2. Если в области «Малая интенсивность» (Low Intensity): -2.</p>	<p>Косово <i>США поддерживают мусульманское меньшинство</i></p> <p>Престиж США: +1. Позиция Сербии меняется на позицию, противоположную позиции США.</p>	<p>Призрак Советского Союза <i>Склонность к авторитаризму</i></p> <p>Центральная Азия становится нейтральной. Бросьте кубик на её правительство (даже если там уже есть жетон правительства).</p>
<p>Хизбалла <i>Шиитское государство в государстве</i></p> <p><u>Игрок США:</u> удалите 1 ячейку из любой шиитской страны (с белым полумесяцем на зелёном фоне) в пределах трёх стран от Ливана. <u>Игрок-исламист:</u> Ливан становится нейтральным, а его правительство - плохим.</p>	<p>Иран <i>Региональная шиитский игрок</i></p> <p>Бросьте кубик на правительство любой шиитской страны (с белым полумесяцем на зелёном фоне) (если там ещё нет жетона). <u>Игрок США:</u> удалите из этой страны или из Ирана 1 ячейку. <u>Игрок-исламист:</u> бросьте в этой стране 2 кубика. За каждый успешный бросок её правительство ухудшается на 1 (максимум до плохого).</p>	<p>Иран <i>Региональная шиитский игрок</i></p> <p>Бросьте кубик на правительство любой шиитской страны (с белым полумесяцем на зелёном фоне) (если там ещё нет жетона). <u>Игрок США:</u> удалите из этой страны или из Ирана 1 ячейку. <u>Игрок-исламист:</u> бросьте в этой стране 2 кубика. За каждый успешный бросок её правительство ухудшается на 1 (максимум до плохого).</p>
<p>Джейш аль-Махди <i>Шиитские боевики активизируются</i></p> <p>Можно сыграть на любую шиитскую страну (с белым полумесяцем на зелёном фоне), где нет войск США, и есть хотя 1 ячейка. <u>Игрок США:</u> удалите оттуда 1 или 2 ячейки. <u>Игрок-исламист:</u> её правительство ухудшается на 1 уровень (максимум до плохого).</p>	<p>Курдистан <i>Курды выступают за независимость</i></p> <p><u>Игрок США:</u> поместите в Ирак 1 жетон помощи. <u>Игрок-исламист:</u> бросьте кубик на правительство Турции (если там ещё нет жетона). Правительство Турции или Ирака ухудшается на 1 уровень (максимум до плохого).</p>	<p>Мушарраф <i>Президент Пакистана ходит по лезвию ножа</i></p> <p>Можно сыграть, если в Пакистане есть хотя 1 ячейка. Удалите из Пакистана 1 ячейку. Пакистан становится союзником США, а его правительство - плохим. Может быть заблокировано событием Беназир Бхутто.</p>
<p>Тора-Бора <i>Вместо лидеров исламистов США захватывают простых боевиков</i></p> <p>Можно сыграть на любую страну со сменившимся режимом, где есть хотя бы 2 ячейки. Удалите из этой страны 2 ячейки. Бросьте кубик на престиж США. Наберите карту.</p> <p>РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Заркави <i>Деятельный лидер Аль-Каиды</i></p> <p>Можно сыграть на одну из стран: Ирак, Сирия, Ливан или Иордан, но только если там есть войска США. <u>Игрок США:</u> престиж США увеличивается на 3. Эта карта удаляется из игры (РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ). <u>Игрок-исламист:</u> поместите в выбранную страну 3 ячейки и жетон теракта с цифрой 2.</p>	<p>Завахири <i>Правая рука бин Ладена</i></p> <p><u>Игрок США:</u> можно сыграть, если в игре нет исламистских правительств и не сыграны события Зона племён или Аль-Анбар. Финансирование исламистов: -2. Эта карта удаляется из игры (РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ). <u>Игрок-исламист:</u> престиж США: -1 (-3, если в игре есть исламистское правительство).</p>
<p>Усама бин Ладен <i>Террорист № 1</i></p> <p><u>Игрок США:</u> можно сыграть, если в игре нет исламистских правительств и не сыграны события Зона племён или Аль-Анбар. Финансирование исламистов: -4. Престиж США: +1. Эта карта удаляется из игры (РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ). <u>Игрок-исламист:</u> престиж США: -2 (-4, если в игре есть исламистское правительство).</p>	<p>Дарфур <i>Хартия ООН в ответ на бесчинства</i></p> <p>Бросьте кубик на правительство Судана (если там ещё нет жетона). Если престиж США высок или очень высок (High, Very High), поместите в Судан 1 жетон помощи; отношение Судана к США улучшается на 1. Если нет - поместите в Судан жетон осаждённого режима. Отношение Судана к США ухудшается на 1.</p>	<p>Гитмо <i>Оффшорная тюрьма</i></p> <p>Бросьте кубик на престиж США. Игрок-исламист не может вербовать ячейки до конца этого хода. В этом ходу не может произойти событие Освобождение заключённых.</p> <p>ВРЕМЕННОЕ СОБЫТИЕ</p>
<p>Хамбали <i>Ключевой агент Джамаа Исламии</i></p> <p>Можно сыграть на Индонезию или на соседнюю с ней страну, но только если выбранная страна – союзник США или придерживается «жестких мер» и там есть хотя 1 ячейка. <u>Игрок США:</u> удалите из страны 1 ячейку и наберите 2 карты. Эта карта удаляется из игры (РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ). <u>Игрок-исламист:</u> поместите в выбранную страну 1 доступный жетон теракта.</p>	<p>Халид Шейх Мохаммед <i>Организатор терактов</i></p> <p><u>Игрок США:</u> можно сыграть, если в союзной или немусульманской стране есть жетон теракта. Удалите все жетоны терактов из выбранной страны. Наберите 2 карты. Эта карта удаляется из игры (РАЗОВОЕ СОБЫТИЕ). <u>Игрок-исламист:</u> поместите 1 доступный жетон теракта в любую страну без исламистского правительства, где есть хотя 1 ячейка.</p>	<p>Повышение цен на нефть <i>Крупная удача для мусульманского мира</i></p> <p>Выберите из стопки сброса любую карту, кроме Повышения цен на нефть. Покажите её противнику и возьмите себе в руку. В этом ходу экспортёры нефти получают +1 к ресурсам.</p> <p>ВРЕМЕННОЕ СОБЫТИЕ</p>
<p>Повышение цен на нефть <i>Крупная удача для мусульманского мира</i></p> <p>Выберите из стопки сброса любую карту, кроме Повышения цен на нефть. Покажите её противнику и возьмите себе в руку. В этом ходу экспортёры нефти получают +1 к ресурсам.</p> <p>ВРЕМЕННОЕ СОБЫТИЕ</p>	<p>Салех <i>Йеменский лидер ведёт двойную игру</i></p> <p>Бросьте кубик на правительство Йемена (если там нет жетона). <u>Игрок США:</u> если в Йемене нет исламистского правительства, поместите туда 1 жетон помощи; Йемен становится союзником США. <u>Игрок-исламист:</u> отношение Йемена к США ухудшается на 1 уровень. Поместите туда жетон осаждённого режима.</p>	<p>Выборы в США <i>Избиратели учитывают мнение мирового сообщества</i></p> <p>Даже если эта карта сброшена или использована в качестве операций, событие Выборы в США всё равно происходит. Бросьте кубик на взгляды США. Если США получают штраф ГВСТ (GWOT), престиж США: -1. Если нет: +1.</p>