

## ПАМЯТКА ПО ИГРЕ «CONTAINER: THE SECOND SHIPMENT»

Автор: Юрий Тапилин  
<http://www.BoardGamer.ru>

Дополнение Second Shipment состоит из пяти правил, каждое из которых можно добавлять в базовую игру по отдельности. Можно выбрать любые правила из пяти и играть только с ними.

### 1. «Золотые» контейнеры (20 шт).

В начале хода игрок может создавать «золотые контейнеры». В «золотой контейнер» можно превратить 2 любых контейнера с заводских хранилищ («золотой контейнер» появляется в хранилище) или 2 любых контейнера из порта («золотой контейнер» появляется в порту). «Золотые контейнеры» выставляются на продажу по любой цене.

В конце игры ценность собранных игроком на острове золотых контейнеров определяется по таблице (цена золотого контейнера равна удвоенному квадрату таких контейнеров):

<b>К</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>\$</b>	2	8	18	32	50	72	98	128	162	200

### 2. Кредиты можно брать не в банке, а друг у друга.

Игроки могут брать кредит не в банке, а друг у друга. В этом случае проценты выплачиваются не в банк, а игроку, у которого взят займ.

В начале игры каждый игрок получает 3 карты кредита своего цвета. Когда игрок хочет взять кредит, он объявляет об этом остальным. Если ему кто-то предложил дать деньги в долг, игрок не может взять кредит в банке. Он должен либо взять кредит у своего соперника, либо отказаться от получения кредита.

Может случиться так, что взять кредит игроку могут предложить сразу несколько человек. При этом они могут предлагать разные суммы кредита, и тогда будущий должник сам выбирает, у кого он возьмёт деньги. Вне зависимости от суммы кредита, проценты по нему всегда фиксированы - \$1 каждый ход.

**Как быть, если игрок не может вернуть долг?**

### 3. Карточки ограничений

В игре появляются две колоды ограничений: склады и заводы. Каждый раз, когда игрок строит склад или завод, он вскрывает верхнюю карту из соответствующей колоды и должен следовать указанным на карте ограничениям.

Ограничения могут быть следующие.

**В порту или в хранилищах:** нельзя выставлять на продажу контейнеры по определённой цене (например, нельзя продавать контейнеры с завода по \$1 или нельзя отгружать контейнеры в порту по \$3);

**В заводских хранилищах:** по определённой цене можно продавать ограниченное количество контейнеров (например, за \$1 на продажу можно выставить только 2 контейнера)

<b>Завод</b>	1 – 2 шт	2	3	4
<b>Ограничения</b>	1-x 2-1	1-x 2-2	1-1	-

<b>Склад</b>	1 – 2 шт	2	3	4
<b>Ограничения</b>	1-x 2-x	2-x 2-1	1-1 2-1	2-2 3-2

### 4. Монополия

1. В базовом наборе для постройки доступны по 5 заводов каждого цвета. Теперь количество доступных заводов каждого цвета всегда равно количеству игроков минус 1. Если игроков трое, в игре есть по 2 завода каждого цвета, четверо – по 3, пятеро – по 4.

2. В базовых правилах есть ограничение: все заводы у игрока должны быть разноцветными. Теперь можно строить заводы одинаковых цветов.

### 5. Сокращённая партия

Перед началом партии удалите из банка столько контейнеров каждого цвета, сколько игроков участвует в игре.