

СЕНТ-МЕР-ЭГЛИЗ

6 ИЮНЯ 1944



Расстановка

- | | | |
|---|--|-----|
| 1 | | x6 |
| 2 | | x16 |
| 3 | | x3 |
| 4 | | x1 |
| 5 | | x1 |

Историческая справка

Одной из главных задач 82-й воздушно-десантной дивизии США было создание укрепленного плацдарма в Сент-Мер-Эглиз. Десантники должны были высадиться к северо-западу от города, однако на запланированную позицию приземлился только 505-й парашютно-пехотный полк. Оперативно перегруппировавшись и узнав от местных жителей о расположении немецких войск в городе, солдаты решили окружить Сент-Мер-Эглиз и захватить его без шума, уповав на свои ножи, штыки и гранаты.

В это же время лейтенант Тернер Тернбул укрепился со своими отрядами на возвышенности близ Невиль-о-Плена, и вступил в бой с противником, принимая огонь на себя. Сдерживая врага на севере, он предоставил батальонам в окрестностях Сент-Мер-Эглиза возможность отразить атаку немцев с юга. Из-за этого немецкое командование переоценило силы американцев, и в результате немцы отступили.

Поле боя перед вами, войска расставлены в боевом порядке и ждут приказов. Сумеете ли вы изменить историю?

Брифинг

Игрок Оси: Возьмите 4 карты приказов

Игрок Союзников: Возьмите 5 карт приказов.
Вы ходите первым.

Условия победы

4 Медали

Особые правила

В начале первого хода Союзники выбрасывают десант.

Возьмите в руку 4 фигурки солдат и вытяните её над полем боя на высоте около 30 см (можете проверить высоту, поставив набок коробку с игрой).

Разожмите руку чтобы фигурки выпали. Если фигурка упала за пределами игрового поля или попала на гекс, занятый любым другим отрядом, она выбывает из игры (верните её в коробку). При этом медалей Игрок Оси не получает.

К фигуркам, упавшим на пустые клетки поля добавьте ещё по 3 солдата оставшиеся на поле - это готовые к бою удачно приземлившиеся отряды.