

КЛАССИЧЕСКИЙ ВАРИАНТ - СВЕТЛЫЕ

Свойства персонажей	
Фродо	Будучи атакованным, может отступить на соседнюю локацию влево или вправо до начала боя
Пиппин	Когда Пиппин атакует противника, он может отступить назад до начала боя
Гэндальф	Противник обязан первым выложить боевую карту в открытую
Сэм	Пока Сэм находится на одной локации вместе с Фродо, его сила равна 5. Если Фродо атакован врагом, Сэм может вступить в бой вместо Фродо
Леголас	Автоматически побеждает Летучего Назгула
Арагорн	Может атаковать не только вперёд, но и влево, вправо и назад
Гимли	Автоматически побеждает Орков
Мерри	Автоматически побеждает Короля-призрака
Боромир	Автоматически убивает любого врага и погибает сам
Свойства боевых карт	
Эльфийский плащ	Игнорируйте боевую карту противника
Волшебство	Замените эту карту любой боевой картой из сброса
Благородная жертва	Оба персонажа погибают
Отступление	Отступите на одну клетку назад

КЛАССИЧЕСКИЙ ВАРИАНТ - ТЁМНЫЕ

Свойства персонажей	
Орки	Автоматически убивают первого атакованного персонажа
Шелоб	В случае победы в бою немедленно возвращается в Гондор
Саруман	Можете объявить, что в этом сражении боевые карты не разыгрываются
Летучий Назгул	Может переместиться в любую локацию, где находится только один светлый персонаж. Летучий Назгул сразу же атакует этого персонажа
Балрог	Если Балрог находится в Карадрасе, он автоматически убивает любого персонажа, проходящего через Морию
Варг	Игнорирует текст на карте персонажа противника
Черный всадник	Может атаковать вперед через несколько клеток
Король-призрак	Может атаковать не только вперёд, но и влево или вправо
Пещерный тролль	Игнорирует карту игрока Тёмных сил
Свойства боевых карт	
Око Саурона	Игнорируйте эффект сыгранной текстовой боевой карты игрока Братства
Волшебство	Замените эту карту любой боевой картой из сброса
Отступление	Отступите на одну клетку влево или вправо

АЛЬТЕРНАТИВНЫЙ ВАРИАНТ - СВЕТЛЫЕ

Свойства персонажей	
Фродо	Игнорирует текстовую карту игрока Тёмных сил. После его смерти кольцо переходит к Сэму
Смеагол	Если Смеагол атакован и на локации с ним больше нет светлых персонажей, он может поменяться местами с любым союзником на соседней клетке
Гэндальф	В ходе любого сражения после розыгрыша боевых карт вы можете вскрыть Гэндальфа и добавить +1 к силе союзника (Гэндальф должен находиться на этой же или на соседней локации).
Сэм	Когда Сэма атакуют, его сила равна силе противника
Элронд	Игнорирует карты противника «Глаз Саурана» и «Волшебство»
Арагорн	Если Арагорн атакован, вы можете объявить, что в этом сражении боевые карты не разыгрываются
Теоден	Если Теоден находится Рохане или Гондоре его сила равна 4
Фарамир	Атакуя, может отступить влево или вправо
Древобород	Может атаковать Фангорн из любого места, если там находится один персонаж Саурана. Пока Древобород находится в Фангорне, его сила равна 6
Свойства боевых карт	
Эльфийский плащ	Игнорируйте боевую карту противника
Волшебство	Замените эту карту любой боевой картой из сброса
Благородная жертва	Оба персонажа погибают
Отступление	Отступите на одну клетку назад

АЛЬТЕРНАТИВНЫЙ ВАРИАНТ - ТЁМНЫЕ

Свойства персонажей	
Орки	В атаке сила орков равна 6
Червослов	После поражения, может отступить на клетку назад
Саруман	Мгновенно побеждает Гэндальфа. После того как сыграны карты, может заставить соперника сыграть другую карту
Летучий Назгул	Всегда может атаковать через одну клетку
Урук-хаи	Могут передвинуться на любое количество клеток вперед на пустой квадрат
Голлум	Всегда может отступить на одну клетку вперед
Глашатай Саурана	Можете заменить сыгранную вами боевую карту на карту силы «4»
Король-призрак	Если Король-призрак входит в Шир, вы сразу же побеждаете
Страж	Если Страж обнаружен противником, вы играете им в открытую
Свойства боевых карт	
Око Саурана	Игнорируйте эффект сыгранной текстовой боевой карты игрока Братства
Волшебство	Замените эту карту любой боевой картой из сброса
Отступление	Отступите на одну клетку влево или вправо